

# Catalogue des supports éducatifs

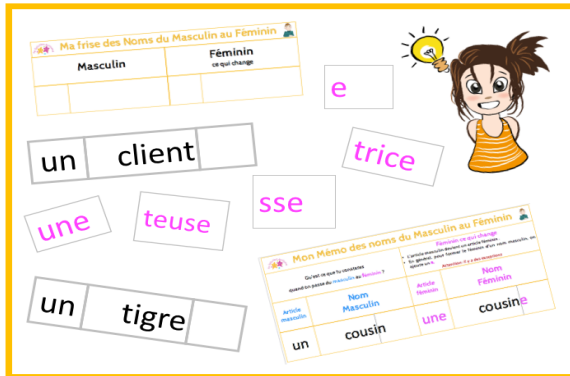


# Performances scolaires



## FRANÇAIS

### Les noms du masculin au féminin



29 pages d'étiquettes de manipulation et de mémos pour chaque règle d'orthographe  
1 procédure  
Tableaux d'évaluation



Epsilon à l'école



# Les noms du Masculin au Féminin

8.00 €

## Description

Un kit de 13 catégories pour apprendre à l'élève les règles à appliquer pour transformer les noms masculin au féminin.

## Objectifs

- Transformer un nom masculin au féminin
- Appliquer une règle d'orthographe
- Formuler une règle d'orthographe

**Apprendre et comprendre l'orthographe en manipulant, c'est possible!**

## Contenu:

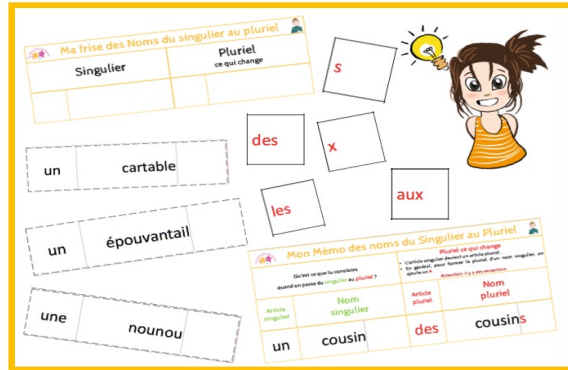
TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

13 catégories composées de:

- 1 Mémo définissant la règle d'orthographe
- 1 Frise pour transformer les noms du masculin au féminin
- Des étiquettes pour appliquer la règle
- 1 carte « Plus de mots » pour créer de nouveaux exemples
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des 1ers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions

## FRANÇAIS

### Les noms du singulier au pluriel



22 pages d'étiquettes de manipulation et de mémos pour chaque règle d'orthographe  
1 procédure  
Tableaux d'évaluation



Epsilon à l'école



# Les noms du Singulier au Pluriel

8.00 €

## Description

Un kit de 10 catégories pour apprendre à l'élève les règles à appliquer pour transformer les noms singulier au pluriel.

## Objectifs

- Transformer un nom singulier au pluriel
- Appliquer une règle d'orthographe
- Formuler une règle d'orthographe

**Apprendre et comprendre l'orthographe en manipulant, c'est possible!**

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

10 catégories composées de:

- 1 Mémo définissant la règle d'orthographe
- 1 Frise pour transformer les noms du singulier au pluriel
- Des étiquettes pour appliquer la règle
- 1 carte « Plus de mots » pour créer de nouveaux exemples
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des 1ers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions

# Le chemin des nombres

6.00 €

## Description

Un jeu multi-niveaux pour travailler la connaissance des nombres de 0 à 99 à travers d'attrayants plateaux multicolores.

## Objectifs

- Reconnaître les nombres
- Écrire les nombres

**En s'entraînant, l'élève approfondit ses connaissances et fluidifie ses compétences.**



## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 6 plateaux de jeux abordant les nombres de 0 à 99
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



# Le chemin des sons LETTRES CAPITALES

6.00 €

## Description

Un jeu multi-niveaux pour travailler la lecture des sons complexes à travers d'attrayants plateaux multicolores.

## Objectifs

- Lire les sons complexes:
  - OU
  - ON
  - OI
  - IN
  - AN/EN
  - AI/EI
  - AU/EAU

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 7 plateaux de jeux abordant les différents sons complexes
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions

En s'entraînant, l'élève approfondit ses connaissances et fluidifie ses compétences.

## FRANÇAIS

### Le chemin des sons (Lettres scriptes)



7 plateaux de jeu sur les sons complexes  
OU/OI/  
EAU et AU/ON/IN/  
EN et AN/AI et EI  
1 procédure  
7 tableaux d'évaluation



# Le chemin des sons

## Lettres scriptes

6.00 €

### Description

Un jeu multi-niveaux pour travailler la lecture des sons complexes à travers d'attrayants plateaux multicolores.

### Objectifs

- Lire les sons complexes:
  - ou
  - on
  - oi
  - in
  - an/en
  - ai/ei
  - au/eau

En s'entraînant, l'élève approfondit ses connaissances et fluidifie ses compétences.

### Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 7 plateaux de jeux abordant les différents sons complexes
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



# Ma petite routine

10.00 €

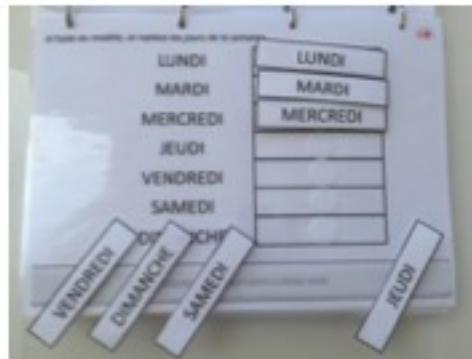
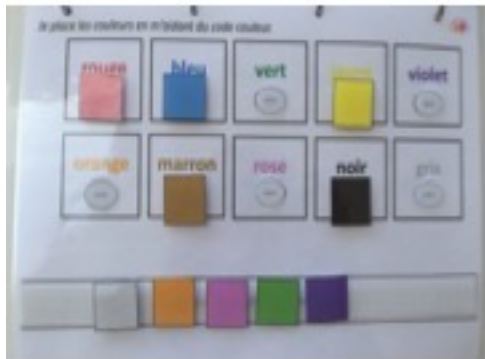
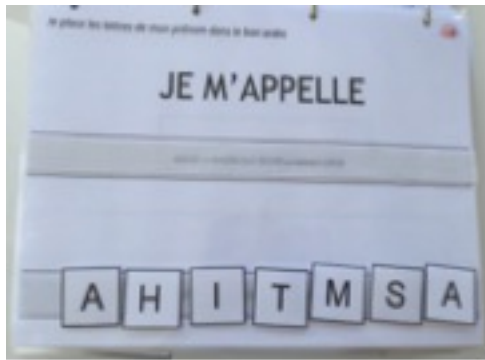
## Description

Un kit complet 2 en 1 pour aborder les premiers apprentissages scolaires et apprendre à travailler en autonomie.

## Objectifs

- Maitriser les premiers apprentissages scolaires (prénom, couleurs, formes, jours de la semaine...)
- Développer la capacité à travailler en autonomie sur des tâches acquises
- Améliorer l'enchaînement des tâches

**Une routine quotidienne pour apprendre à travailler seul.**



## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 15 thèmes abordés dans un ensemble de 31 fiches abordant différents niveaux
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



# Mes signes de ponctuation

7.00 €

## Description

**Un point d'interrogation...A quoi ça sert?  
Que met-on à la fin d'une phrase?  
Un jeu de société pour mieux maîtriser la  
ponctuation avec des exemples de difficultés  
croissantes et un plateau de jeu hyper attractif!!!**

## Objectifs

- Connaître les différents signes de ponctuation
- Améliorer et fluidifier l'utilisation de la ponctuation à l'écrit

**Des parties courtes et ludiques pour apprendre en s'amusant!!!**



## Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 1 plateau de jeu
- 48 bandes phrases à compléter
- 1 mémo
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions



# Le grand jeu des consignes scolaires

8.00 €

Description

**Encadrer? Souligner? Entourer?**

**Un jeu qui permet d'apprendre les différentes consignes scolaires à l'aide d'images et d'exercices ludiques à réaliser.**

Objectifs

- Connaître/ comprendre les consignes scolaires
- Savoir réaliser les consignes scolaires

Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER ,  
IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 plateau de jeu
- 23 cartes visuelles consignes
- 13 cartes Matériel
- 23 cartes exercices de mise en situation
- 23 bandes consignes
- Des cartes vierges pour créer de nouveaux exemples
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions

**Un support inédit qui permet à l'élève de s'entraîner avec les consignes scolaires.**

# La star de la lecture Niveau 1

9.00 €

## Description

Un jeu de lecture syllabique aux couleurs acidulées à la fois amusant et motivant. La possibilité de moduler la difficulté et les étoiles rigolotes pour récompenser les efforts font de ce jeu un support idéal pour travailler en jouant.

## Objectifs

- Développer la lecture de syllabes simples
- Lire des mots composés de plusieurs syllabes simples
- Réutiliser les syllabes apprises dans des mots

## 3 manières de jouer

- La lecture de syllabes simples
- La lecture de mots avec une difficulté croissante
- Trouver des mots comprenant les syllabes apprises

**Un jeu de lecture complet pour apprendre en jouant.**



## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 plateau de jeu A4x2 à assembler
- 96 cartes de jeu
- 4 fiches collecteurs de récompenses et plein d'étoiles récompenses
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions

# La star de la lecture Niveau 2

9.00 €

## Description

Un jeu de lecture syllabique aux couleurs acidulées à la fois amusant et motivant. La possibilité de moduler la difficulté et les étoiles rigolotes pour récompenser les efforts font de ce jeu un support idéal pour travailler en jouant.

## Objectifs

- Développer la lecture de syllabes complexes
- Lire des mots composés de plusieurs syllabes simples et de syllabes complexes
- Identifier un son dans un mot

## 3 manières de jouer

- La lecture de syllabes simples
- La lecture de mots avec une difficulté croissante
- Trouver des mots comprenant les syllabes apprises

**Un jeu de lecture complet pour apprendre en jouant.**



## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 plateau de jeu A4x2 à assembler
- 92 cartes de jeu
- 4 fiches collecteurs de récompenses et plein d'étoiles récompenses
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



## La star de la lecture Niveau 3



9.00 €

### Description

Un jeu de lecture syllabique aux couleurs acidulées à la fois amusant et motivant. La possibilité de moduler la difficulté et les étoiles rigolotes pour récompenser les efforts font de ce jeu un support idéal pour travailler en jouant.

### Objectifs

- Développer la lecture de syllabes complexes (non vues dans le niveau 2)
- Lire des mots composés de plusieurs syllabes simples et de syllabes complexes
- Identifier un son dans un mot

### 3 manières de jouer

- La lecture de syllabes simples
- La lecture de mots avec une difficulté croissante
- Trouver des mots comprenant les syllabes apprises

**Un jeu de lecture complet pour apprendre en jouant.**

### Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 plateau de jeu A4x2 à assembler
- 84 cartes de jeu
- 4 fiches collecteurs de récompenses et plein d'étoiles récompenses
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions

# Cartes à pincer : Conjugaison

5.00 €



## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 44 cartes de difficulté croissante avec deux niveaux de jeu
- Des cartes vierges permettant de varier les exercices
- 1 fiche de correction permettant à l'élève de s'auto-évaluer
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

## Description

Des cartes de jeu colorées où pour répondre à la question, il faut pincer la bonne réponse!

## Objectifs

- Maitriser les notions de temps Passé/Présent/Futur
- Reconnaître le temps d'une phrase
- Utiliser le temps de conjugaison adéquat

**En alliant manipulation et réflexion, l'élève comprend et utilise mieux les notions de temps Passé/Présent/Futur.**

**Un jeu court, facile et transportable !**



# Cartes à pincer : Grammaire

5.00 €

## Description

**Des cartes de jeu colorées où pour répondre à la question, il faut pincer la bonne réponse!**

## Objectifs

- Maitriser les notions de temps Passé/Présent/Futur
- Reconnaître le temps d'une phrase
- Utiliser le temps de conjugaison adéquat

**En alliant manipulation et réflexion, l'élève comprend et utilise mieux les notions de temps Passé/Présent/Futur.**

**Un jeu court, facile et transportable !**

## Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 44 cartes de difficulté croissante avec deux niveaux de jeu
- Des cartes vierges permettant de varier les exercices
- 1 fiche de correction permettant à l'élève de s'auto-évaluer
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions



## Cartes à pincer : Mes premières Additions et soustractions

5.00 €

### Description

Des cartes de jeu colorées où pour répondre à la question, il faut pincer la bonne réponse!

### Objectifs

- Effectuer des additions et soustractions de 0 à 10
- Maitriser le concept d'ajouter une quantité
- Maitriser le concept de retirer une quantité

**En alliant manipulation et réflexion, l'élève comprend et fluidifie ses compétences en calcul.**

**Un jeu court, facile et transportable !**

- 44 cartes de difficulté croissante
- Des cartes vierges permettant de varier les exercices
- 1 fiche de correction permettant à l'élève de s'auto-évaluer
- 1 frise-outil pour accompagner visuellement l'élève à additionner ou à soustraire
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions





# La frise de la lecture

7.00 €

## Description

**Un jeu facile, imagé et motivant permettant d'entrer dans la lecture syllabique.**

**Des couleurs attractives, des dessins rigolos et une fiche de récompense pour apprendre en s'amusant.**

## Objectifs

- Déchiffrer des syllabes simples
- Associer des syllabes simples pour former un mot
- Lire un mot en comprendre le sens en l'associant à l'image correspondante.

**Un jeu clé en main pour commencer à lire des mots !**

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 2 frises de lecture pour coller les syllabes et former des mots
- 1 pack de 20 mots de 2 syllabes contenant les cartes syllabes, les mots et les cartes images correspondantes.
- 1 pack de 15 mots de 3 syllabes contenant les cartes syllabes, les mots et les cartes images correspondantes.
- 1 carte smiley de récompense
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



# Mathémalin

9.00 €

## Description

**Compter, raisonner, dénombrer... Tout cela est maintenant possible avec ce jeu multi-catégories où l'on devient un « mathémalin » en s'amusant autour d'un plateau de jeu coloré et de cartes attrayantes.**

## Objectifs

- Améliorer la connaissance des nombres (lire/ écrire un nombre)
- Développer le raisonnement logique (petits problèmes d'addition/soustraction)
- Fluidifier la connaissance de la file numérique (Avant/Après, plus grand que/plus petit que...)
- Dénombrer (unité/dizaine/centaine)

**Un jeu ludique abordant les concepts mathématiques simples où vous choisissez les cartes à utiliser en fonction du niveau de l'élève. Vous abordez ainsi différemment les maths en utilisant la motivation par le jeu!**

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 plateau de jeu A4x2 à assembler
- 20 cartes Mathélogique (résolution de problèmes)
- 20 cartes Mathunités (décomposition de nombres)
- 20 cartes Mathéclasse (suites numériques)
- 20 cartes Mathécrire (numération)
- 8 cartes vierges pour diversifier le jeu
- Des cartes récompense
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



## A la bonne place

6.00 €

### Description

**Des formes de couleurs à placer sur des quadrillages en suivant des instructions de direction. Un jeu amusant qui peut se jouer à deux ou en autonomie!**

### Objectifs

- Améliorer la compréhension des différentes notions spatiales (haut/bas/sur/sous/à côté de/ à droite/ à gauche..).
- Expérimenter en suivant des consignes de direction.

**Un jeu ludique, évolutif et transportable!**

### Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 2 frises de lecture pour coller les syllabes et former des mots
- 1 pack de 20 mots de 2 syllabes contenant les cartes syllabes, les mots et les cartes images correspondantes.
- 1 pack de 15 mots de 3 syllabes contenant les cartes syllabes, les mots et les cartes images correspondantes.
- 1 carte smiley de récompense
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



# Je joue avec les temps

7.00 €

## Description

Un jeu de société ludique pour se familiariser avec les temps de conjugaison. Un plateau coloré et des parties courtes qui ne lassent pas l'élève.

## Objectifs

- Maîtriser les notions de Passé/Présent/Futur
- Apprendre à conjuguer au Passé/Présent/Futur
- Construire des phrases cohérentes avec la conjugaison adéquate.
- Identifier le temps dans une phrase.

## 2 types d'utilisation des temps :

Des cases Passé/Présent/Futur avec des indicateurs temporels pour que l'élève apprenne à construire à l'oral des phrases avec le temps adéquat  
Des cases « Pioche une carte » avec des bandes questions où l'élève doit identifier le temps dans une phrase écrite.

**Un jeu multi-fonction où l'on construit des phrases et conjugue des verbes en s'amusant!!**

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 plateau de jeu
- 48 bandes phrases à compléter
- 1 mémo
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions



# En route vers les syllabes

7.00 €

## Description

Un support de pré-lecture alliant la manipulation à l'apprentissage pour démarrer la lecture sur de bonnes bases.

## Objectifs

- Connaitre le son des voyelles
- Connaitre le son des consonnes
- Comprendre la combinaison des sons
- Construire des syllabes « 1 consonne + 1 voyelle »

**Un support idéal pour aborder la construction des syllabes.**

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 planche de lecture
- 26 cartes lettres
- 1 carte smileys
- 48 bandes « Je complète le mot »
- 1 procédure guidant l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

# Mes premiers apprentissages ...à la ferme

12.00 €



## Description

*Un Kit ludique sur le thème de la ferme pour aborder les premiers apprentissages scolaires puis apprendre à travailler en autonomie. Des fiches proposées en LETTRES CAPITALES et en lettres scriptes pour s'adapter au mieux à chaque élève.*

## Objectifs:

- Maîtriser les premiers apprentissages (animaux de la ferme, taille, formes, compter...)
- Développer la capacité à travailler en autonomie sur des tâches acquises
- Améliorer l'enchaînement des tâches

## Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 10 thèmes abordés dans un ensemble de 52 fiches abordant différents niveaux
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation pour visualiser les progressions

**Une routine quotidienne pour apprendre à travailler seul en s'amusant avec les animaux de la ferme.**

# Cartes grammaire nature des mots

7.00 €

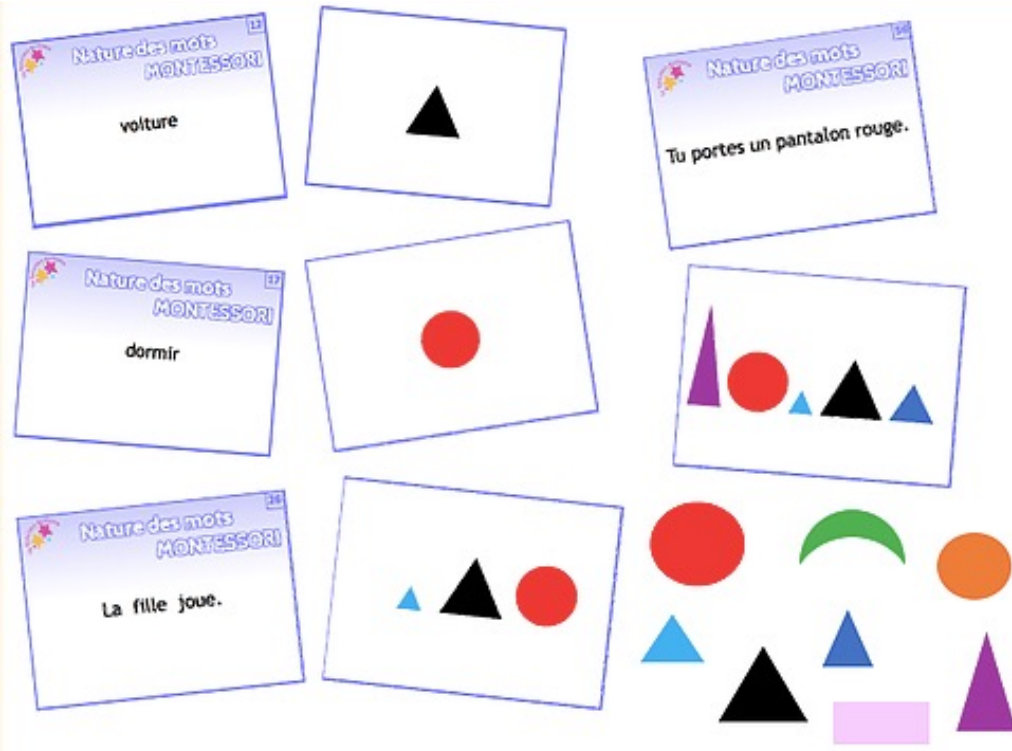
Description

*Connaître la nature des mots permet de donner du sens à l'application des règles de grammaire. Ce support qui s'appuie sur la pédagogie Montessori permet une approche où la manipulation précède la compréhension.*

Objectifs:

- Apprendre la nature des mots (9 catégories)
- Analyser des phrases en donnant la nature de chaque mot

**A travers la manipulation des symboles, l'élève va apprendre et retenir de façon ludique la nature grammaticale des mots.**



**Contenu:**

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 88 cartes Grammaire nature des mots Montessori
- Des cartes vierges permettant de varier les exemples
- Formes colorées des 9 symboles grammaticaux Montessori
- 1 Mémorisation La nature des mots
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors de premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi permettant de visualiser les progressions

# Ma petite routine version MAKATON

12.00 €

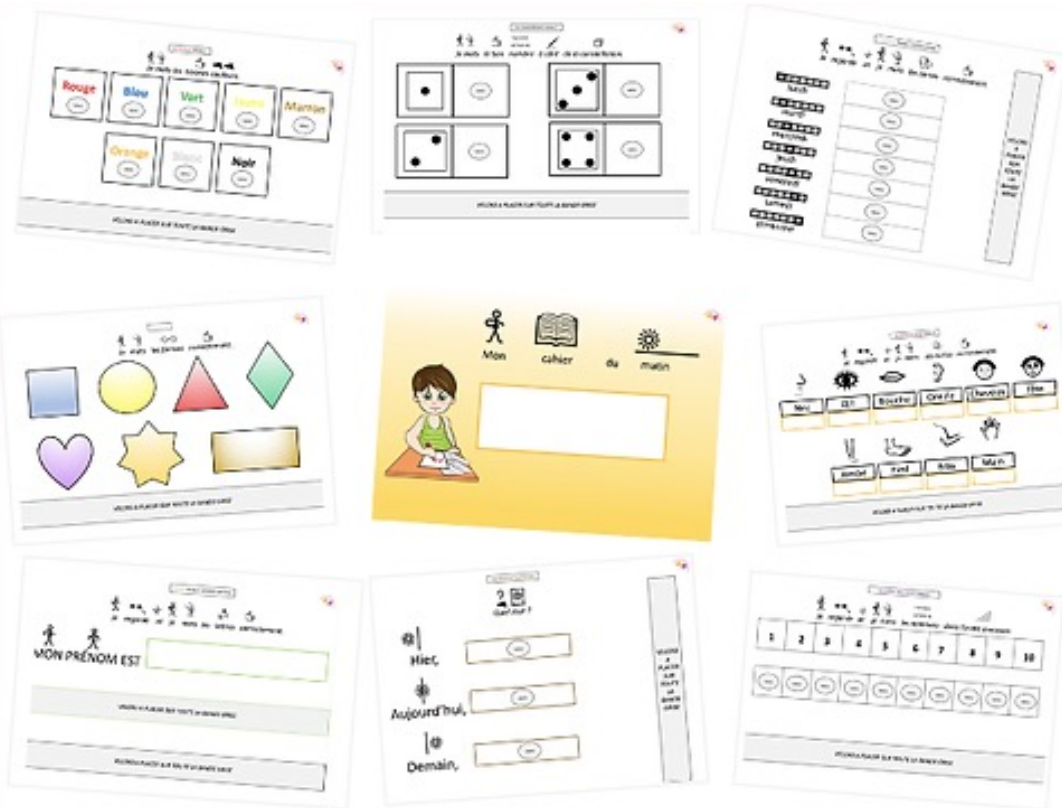
## Description

**Un Kit 2 en 1 pour aborder les premiers apprentissages scolaires puis apprendre à travailler en autonomie.**  
**Toutes les fiches sont proposées avec les consignes en Makaton.**  
**Pour chaque compétence, il existe une version en lettres CAPITALES & en lettres scriptes pour s'adapter au mieux à chaque élève.**

## Objectifs:

- Maîtriser les premiers apprentissages scolaires (prénom, couleurs, formes, jours de la semaine...)
- Développer la capacité à travailler en autonomie sur des tâches acquises
- Améliorer l'enchaînement des tâches

**Une routine quotidienne pour apprendre à travailler seul !!!**



## Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 15 thèmes abordés dans un ensemble de 40 fiches abordant différents niveaux
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



# Mes phrases à construire

9.00 €

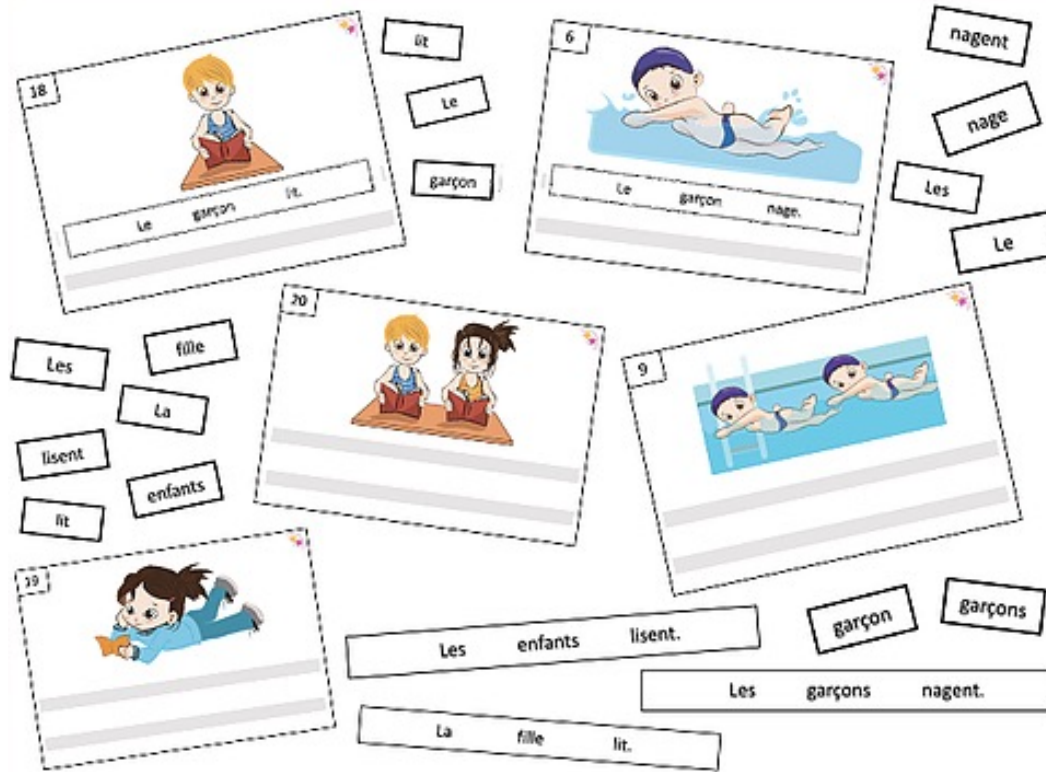
Description

**Un support permettant de travailler la construction de phrases simples en augmentant graduellement le niveau.**

Objectifs

- Reconnaitre la représentation écrite des mots (lecture globale)
- Reconstruire une phrase à l'aide d'un modèle
- Reconstruire une phrase sans modèle
- Lire et comprendre une phrase
- Construire une phrase en identifiant les indices grammaticaux (pluriels, conjugaison, ...)

**Un support idéal pour travailler progressivement la lecture et l'écriture de phrases avec des images ludiques et colorées.**



## Contenu

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 52 cartes images "situations"
- 52 bandes phrases version classique et version aide à la lecture
- Mots étiquettes
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors de premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi permettant de visualiser les progressions



# Mes bulles pronoms personnels

10.00 €

Description

**Un support ludique pour travailler la notion de pronoms personnels avec des cartes "situation" imagées et des bulles phrases à manipuler.**

Objectifs:

- Identifier le pronom personnel qui correspond à la situation.
- Améliorer l'utilisation à l'oral des pronoms personnels.

## Contenu

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- Leçon les pronoms personnels
- 10 cartes pronoms personnels
- 84 cartes situation
- Bulles pronoms personnels et planches de rangement
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors de premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi permettant de visualiser les progressions

**Un support idéal pour travailler progressivement la compréhension puis l'utilisation des pronoms personnels avec des images ludiques et colorées.**

# Mon classeur argent

14.00 €



Description

**Un classeur complet pour commencer l'apprentissage et la manipulation de la monnaie à travers différentes fiches de difficultés croissantes pour respecter le rythme de l'élève.**

Objectifs:

Aborder les premiers apprentissages autour de la notion d'argent:

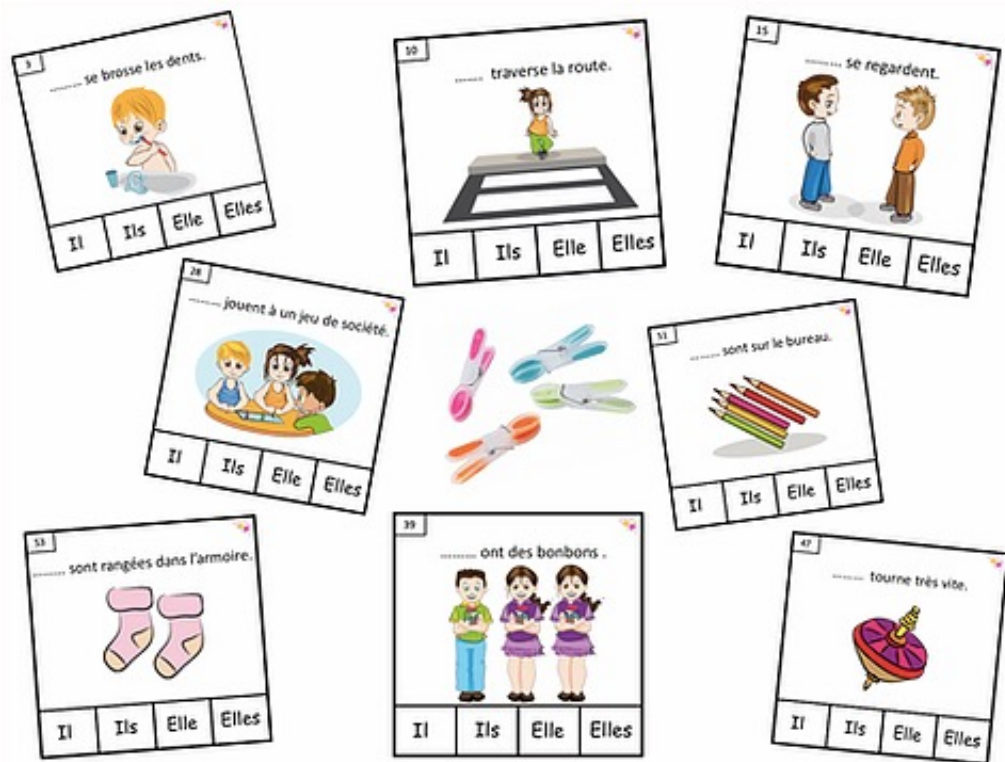
- Appairer les pièces/billets
- Associer les pièces/billets avec une valeur
- Trier les pièces/billets
- Ranger les pièces dans l'ordre croissant/décroissant
- Créer une somme d'argent avec des euros
- $50 \text{ cts} + 50 \text{ cts} = 1 \text{ euro}$
- Créer une somme avec des centimes
- Compter des billets
- Payer un achat
- Rendre la monnaie

Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 10 notions abordées dans un ensemble de 41 fiches de difficultés croissantes
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation pour visualiser les progressions.

***Un kit complet qui allie manipulation et apprentissage de nouvelles notions à travers des fiches d'application ludiques.***



# Cartes à pincer pronoms personnels il/ils/elle/elles

6.00 €

## Description

**Féminin/Masculin, Singulier/Pluriel, la règle du masculin qui l'emporte sur le féminin... autant de notions sur les pronoms personnels qui seront abordées dans ce pack.**

## Objectifs:

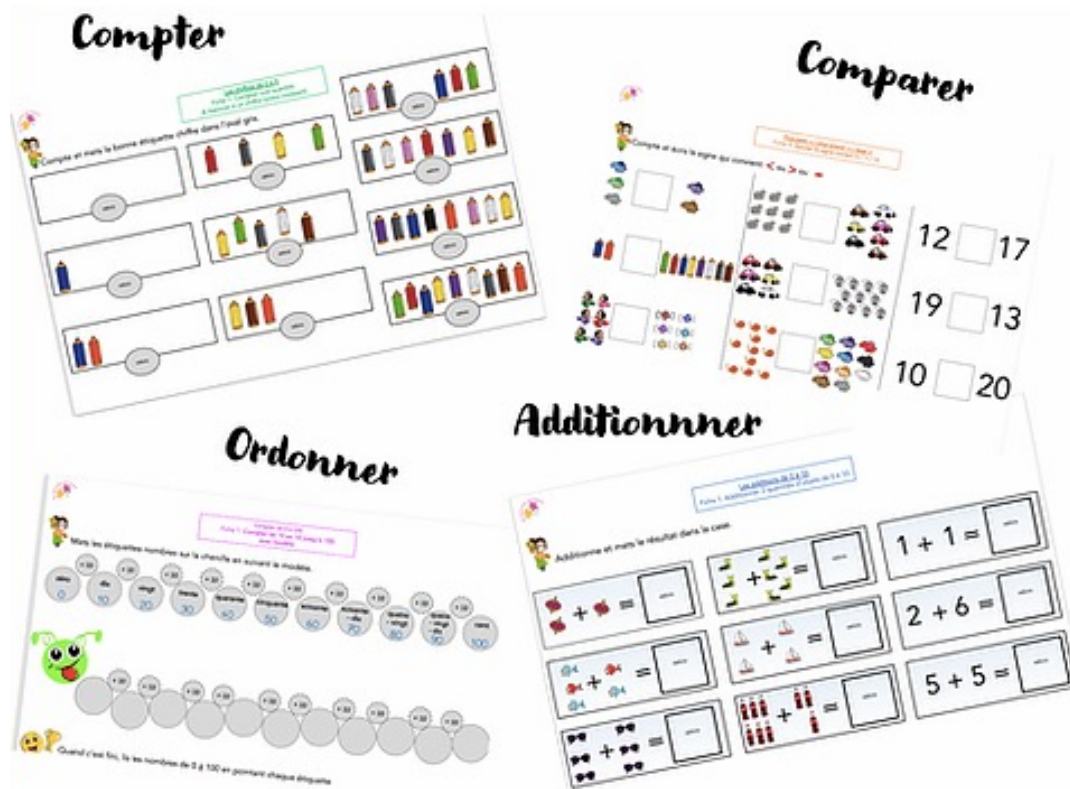
- Améliorer l'utilisation des pronoms personnels en fonction du genre et du nombre.
- Développer la capacité à travailler en autonomie (pour les élèves lecteurs).

**Une façon ludique de travailler la compréhension et la bonne utilisation des pronoms personnels grâce à ces cartes à pincer imagées.**

## Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TÉLÉCHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 60 cartes à pincer + cartes vierges
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions



# Mon classeur de calcul Niveau 1

14.00 €

Description

**Mon classeur de Calcul niveau 1 est un outil complet pour aborder les premières compétences liées la connaissance et l'utilisation des nombres de 0 à 100. A son rythme, l'élève découvre, apprend puis s'entraîne au fil des fiches de difficulté croissante.**

Objectifs:

- Compter
- Associer une quantité à un chiffre/nombre
- Lire et écrire un chiffre en lettres
- Ranger dans l'ordre croissant et décroissant
- Comparer deux quantités (<,>,-)
- Les doubles et les moitiés
- Additionner deux quantités
- Compléter une quantités (additions à trous)

Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 56 fiches de difficultés croissantes + étiquettes
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation pour visualiser les progressions.

***Un kit ludique d'initiation au calcul qui allie manipulation et apprentissage.***

# Mon fichier d'autonomie

12.00 €

Description

**Un kit composé de 41 fiches ludiques pour travailler l'appariement, le tri et la lecture globale avec des thèmes concrets pouvant correspondre aux élèves de tous âges (les + petits comme les + grands).**

Objectifs:

- Travailler l'appariement et le tri avec des objets du quotidien
- Acquérir la lecture globale de mots (vocabulaire du quotidien)
- Développer la capacité à travailler en autonomie sur des activités acquises.

**Des fiches pour apprendre à s'occuper tout seul sur des activités simples et fonctionnelles.**



Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TÉLÉCHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 41 fiches pour travailler l'appariement, la lecture globale & l'autonomie de travail
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

## Compter de +2 en +2



## Compter de -5 en -5



## Soustraire



## Additionner



# Mon classeur de calcul Niveau 2

14.00 €

Description

Mon classeur de calcul niveau 2 approfondit les compétences de calcul abordées dans [Mon classeur de calcul niveau 1](#). De difficultés croissantes, les fiches allient manipulation et pratique.

Objectifs:

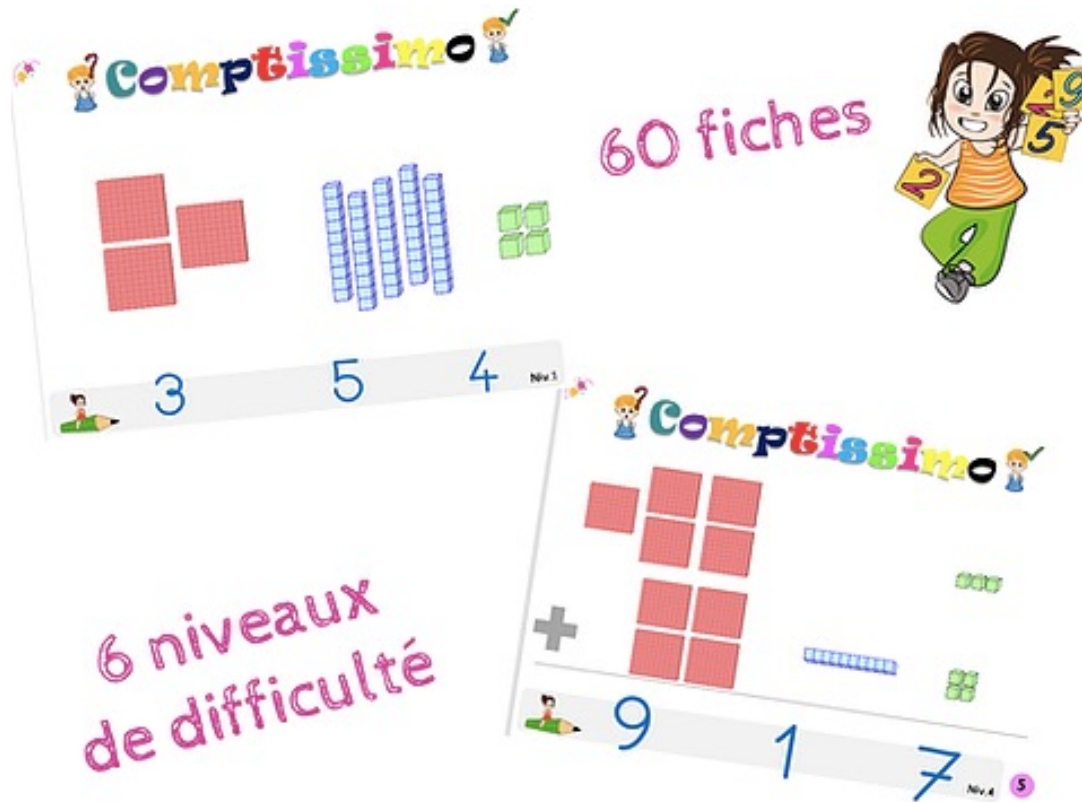
- Compter de ... en ...
- Les soustractions de 0 à 10
- Les dizaines et les unités
- Additionner et soustraire des dizaines
- Centaines, dizaines & unités
- Additionner et soustraire des centaines

**Un kit complet pour développer les compétences de calcul abordées au cycle 2 (GS/CP/CE1).**

Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 63 fiches de difficultés croissantes + étiquettes
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation pour visualiser les progressions.



# Comptissimo

8.00 €

## Description

Un kit de 60 fiches pour travailler autour des premières compétences d'addition en abordant graduellement les concepts de centaines, dizaines & unités, les groupements, la transformation (des unités en dizaines et des dizaines en centaines) puis les additions (sans et avec retenue).

## Objectifs:

- Transformer 10 unités en dizaine
- Transformer 10 dizaines en centaine
- Additionner des unités, des dizaines et des centaines

***L'élève s'entraîne à compter sur des fiches visuelles et passe ainsi de la manipulation (cubes & barres) à une transcription écrite des additions.***

## Contenu:

***TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.***

- 60 fiches & 6 niveaux de difficultés croissantes.
- 2 Fiches vierges.
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais.
- Tableaux d'évaluation pour visualiser les progressions.





# Fichier d'autonomie : Les Tâches domestiques

12.00 €

Description

*Un kit destiné aux adolescents et adultes composé de 36 fiches pour travailler l'appariement, le tri et la lecture globale autour du thème des tâches domestiques.*

Objectifs:

- Travailler l'appariement et le tri d'objets et d'actions autour du thème des tâches domestiques.
- Acquérir la lecture globale de mots (vocabulaire en lien avec les tâches domestiques)
- Développer la capacité à travailler en autonomie sur des activités acquises.

Contenu:

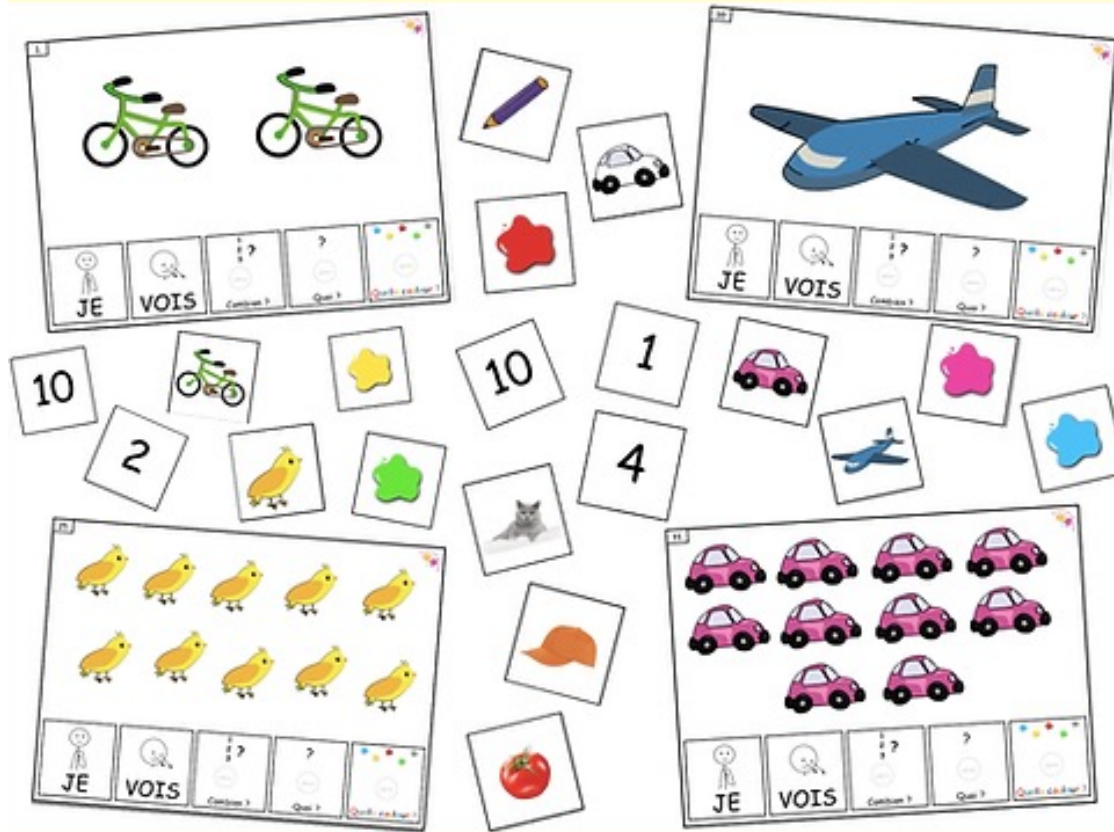
**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TÉLÉCHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 36 fiches pour travailler l'appariement, la lecture globale & l'autonomie de travail
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

Des fiches qui combinent le travail de compétences simples et un thème fonctionnel en lien avec la vie quotidienne.

# Jeu « Je vois »

8.00 €



## Description

*Un pack de 34 planches pour travailler les compétences de reconnaissance et d'association. L'élève complète la phrase "Je vois" en plaçant le bon nombre, le même objet et la couleur correspondante.*

*En s'appuyant sur des pictos pour oraliser chaque mot, ce kit permet également de travailler la verbalisation.*

## Objectifs:

- Associer la quantité au nombre
- Appairer 2 objets identiques
- Associer un objet à la couleur correspondante
- Verbaliser la phrase construite à l'aide de pictos
- Développer le travail en autonomie

## Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TÉLÉCHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 34 planches de jeu
- 2 planches vierges
- 102 pictos
- Planches de rangement
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

**Une façon ludique de travailler les premières connaissances cognitives et d'accompagner la verbalisation.**



# Mon classeur de calcul niv3

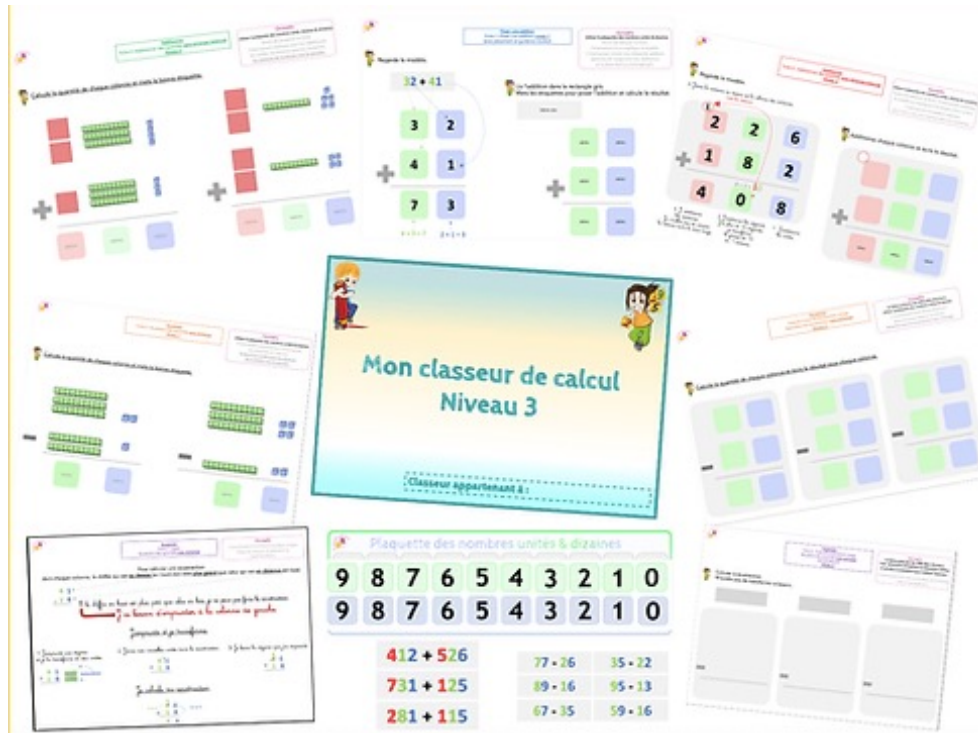
14.00 €

Description

Après avoir validé les compétences [classeur de calcul niveau 1](#) & du [classeur de calcul niveau 2](#), le classeur de calcul niveau 3 permet de consolider les compétences de calcul des additions et soustractions (additions & soustractions posées + avec ou sans retenue). De difficultés croissantes, les fiches allient manipulation et pratique.

Objectifs:

- o Additionner:
  1. Additions sans échange (retenue)
  2. Poser une addition
  3. Additions avec échange (retenue)
  
- o Soustraire
  1. Soustraction sans échange
  2. Poser une soustraction
  3. Soustraction avec échange



Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- o 48 fiches de difficultés croissantes + étiquettes
- o 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- o Tableaux d'évaluation pour visualiser les progressions.

***Un kit complet pour développer les compétences de calcul abordées en milieu et fin de cycle 2 (fin CP/CE1).***



## Cartes à pincer pronoms interrogatifs 6.00 €

Description

**Comprendre une question grâce aux pronoms interrogatifs et poser une question avec le bon pronom : ce kit de cartes à pincer propose de travailler de façon ludique la compréhension des pronoms interrogatifs et leur utilisation adéquate.**

Objectifs:

- Maîtriser l'utilisation des pronoms interrogatifs.
- Développer la capacité à travailler en autonomie (pour les élèves lecteurs).

**A travers des cartes à manipuler l'élève améliore ses compétences langagières et en grammaire.**

Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TÉLÉCHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 56 cartes à pincer + cartes vierges
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

## Cartes de lecture : Nourriture

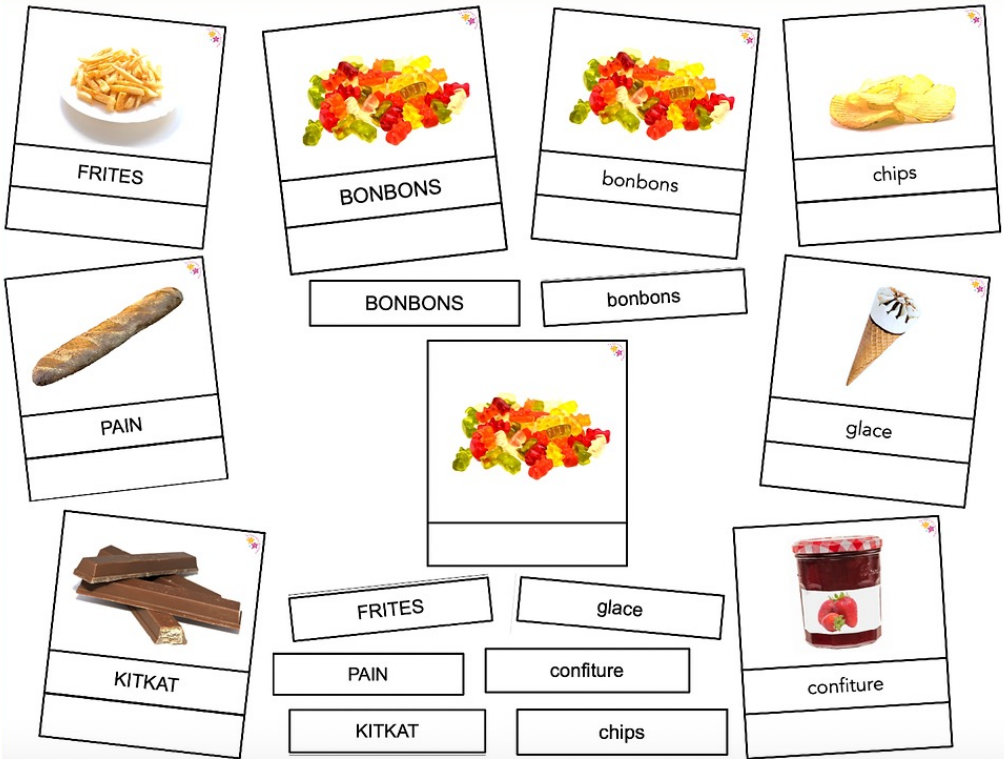
8.00 €

Description

*Un kit destiné aux élèves qui présentent des difficultés à accéder à la lecture par une approche syllabique. En travaillant sur les compétences visuelles et d'appariement de l'élève, les cartes de lecture permettent de construire un lien entre la reconnaissance auditive et visuelle du mot.*

Objectifs:

- Associer un mot à une image
- Développer l'attention visuelle
- Reconnaître la silhouette d'un mot (lecture globale)
- Lire des mots en lecture globale



Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TÉLÉCHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 50 cartes *image/mot* version MAJUSCULE
- 50 cartes *image/mot* version minuscule
- Etiquettes *mot*
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

Language  
&

Communication

Ta Solution Autism

The logo consists of two large, smiling stars. The one on the left is yellow with a white smile and eyes. The one on the right is purple with a white smile and eyes. They are surrounded by several smaller stars in various colors: a purple star to the left of the yellow star, a green star above the purple star, a yellow star to the right of the purple star, and a blue star below the purple star. The text 'Ta Solution Autism' is written in a playful, hand-drawn font, arching over the stars.







# Mon Imagier Couleurs

7.00 €

## Description

**Un jeu d'images rigolo et éducatif 3 en 1.**  
**Avec des cartes colorées, apprenez-lui à reconnaître, nommer puis catégoriser par couleurs.**

## Objectifs

- Reconnaître les couleurs.
- Connaître le nom des couleurs
- Apprendre à trier et catégoriser

3 types d'utilisation:

« Qu'est ce que c'est? » Travailler la communication expressive en montrant une image à l'élève pour qu'il la nomme.

« Montre moi... » Travailler la communication réceptive en donnant le nom d'une couleur pour que l'élève désigne la bonne image.

« Trie » Travailler l'appariement par couleur

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 116 cartes d'objets de couleurs
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



# Mon Imagier Vêtements

6.00 €

## Description

**Un jeu d'images rigolo et éducatif 3 en 1.**  
**Avec des cartes colorées, apprenez-lui à reconnaître, nommer puis catégoriser les vêtements.**

## Objectifs

- Reconnaître les vêtements.
- Connaître le nom des vêtements
- Apprendre à trier et catégoriser

3 types d'utilisation:

« Qu'est ce que c'est? » Travailler la communication expressive en montrant une image à l'élève pour qu'il la nomme.

« Montre moi... » Travailler la communication réceptive en donnant le nom d'un vêtement pour que l'élève désigne la bonne image.

« Trie » Travailler l'appariement en fonction d'un critère (exemple : les chaussures, les hauts, ce qui se met sur la tête...)

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 43 cartes de vêtements
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



# Flash cartes : Fonction des objets

4.00 €

## Description

Des cartes faciles à manipuler où les connaissances de l'élève sont évaluées de façon ludique.

## Objectifs

- Evaluer les connaissances de l'élève à déterminer la fonction d'un objet.
- Améliorer les compétences de l'élève à nommer la fonction/utilisation d'un objet.
- Améliorer la compétence de l'élève à répondre spontanément à une question

**Un jeu simple qui se décline en de multiples catégories pour travailler les compétences langagières.**

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 48 cartes de questions
- 4 cartes vierges pour diversifier le jeu
- 1 carte OK/ 1 carte Pas OK pour évaluer les réponses
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions

# Flash cartes : Schéma corporel

4.00 €

## Description

**Des cartes faciles à manipuler où les connaissances de l'élève sont évaluées de façon ludique.**

## Objectifs

- Evaluer les connaissances de l'élève sur le schéma corporel.
- Améliorer les compétences de l'élève à nommer et/ou à pointer les parties du corps.
- Améliorer la compétence de l'élève à répondre spontanément/automatiquement à une question

**Un jeu simple qui se décline en de multiples catégories pour travailler les compétences langagières.**



## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 48 cartes de questions
- 4 cartes vierges pour diversifier le jeu
- 1 carte OK/ 1 carte Pas OK pour évaluer les réponses
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



# Flash cartes : Intraverbal

4.00 €

## Description

**Des cartes faciles à manipuler où les connaissances de l'élève sont évaluées de façon ludique.**

## Objectifs

- Evaluer les connaissances de l'élève à nommer un objet dont il connaît la fonction
- Améliorer les compétences de l'élève à nommer un objet dont il connaît la fonction (exemple : tu bois dans un ...)
- Améliorer la compétence de l'élève à répondre spontanément/automatiquement à une question

**Un jeu simple qui se décline en de multiples catégories pour travailler les compétences langagières.**

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 48 cartes de questions
- 4 cartes vierges pour diversifier le jeu
- 1 carte OK/ 1 carte Pas OK pour évaluer les réponses
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



# Flash cartes : Questions personnelles

4.00 €

## Description

Des cartes faciles à manipuler où les connaissances de l'élève sont évaluées de façon ludique.

## Objectifs

- Evaluer les compétences de l'élève à répondre à des questions personnelles.
- Améliorer les connaissances de l'élève dans des sujets personnels
- Améliorer la capacité de l'élève à répondre spontanément/automatiquement à des questions personnelles.

**Un jeu simple qui se décline en de multiples catégories pour travailler les compétences langagières.**

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 48 cartes de questions
- 4 cartes vierges pour diversifier le jeu
- 1 carte OK/ 1 carte Pas OK pour évaluer les réponses
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



# Cartes à pincer INTRAVERBAL MAKATON

5.00 €

## Description

Des cartes colorées où pour répondre à la question, il faut pincer la bonne réponse!  
Un exercice ludique pour travailler l'intraverbal avec les pictogrammes Makaton.

## Objectifs

- Sélectionner la réponse adaptée à partir de propositions
- Améliorer les compétences de l'élève à nommer un objet dont il connaît la fonction (exemple: tu bois dans un...)
- Améliorer les compétences intra verbales (deviner/supposer)

**Un jeu court, facile et transportable qui allie manipulation et réflexion.**

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 40 cartes à pincer
- 8 cartes vierges pour diversifier le jeu
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 36 cartes de niveau 1
- 36 cartes de niveau 2
- 36 cartes de niveau 3
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

# Comprendre les questions Qui? Quoi? Où? Quand?

8.00 €

Description

***Des cartes colorées et attractives pour travailler de façon ludique le langage et la compréhension.***

Objectifs:

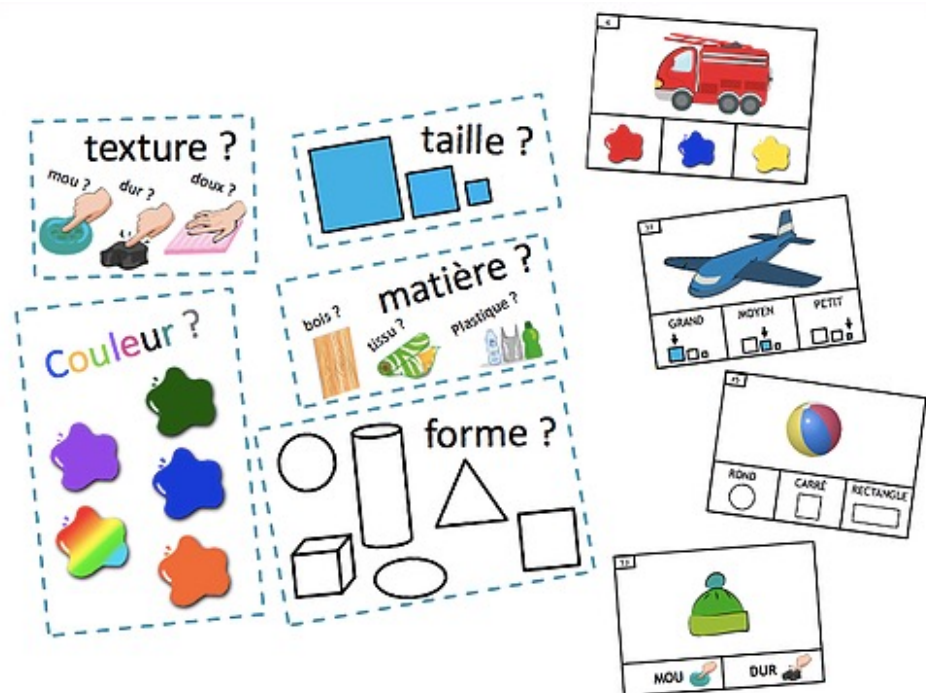
- Répondre à différents types de questions
- Différencier les pronoms interrogatifs: Qui? Quoi? Où? Quand?
- Développer le langage

**Un support qui propose 3 niveaux de difficultés pour suivre le rythme de l'élève et améliorer graduellement les compétences de communication.**



# Décrire un objet

7.00 €



Description

**Ce pack comporte :**  
**1 livret "Décrire un objet" permettant d'aborder progressivement les différentes caractéristiques d'un objet.**  
**Des cartes à pincer afin de mettre en oeuvre les compétences de façon ludique.**

Objectifs:

- Acquérir le vocabulaire nécessaire pour décrire un objet.
- Donner les caractéristiques d'un objet (taille, couleur, texture, matière, catégorie).

**Un support qui permet de travailler la communication réceptive et expressive de façon ludique grâce à son petit livret coloré et ses cartes à pincer.**

Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 1 livret de 9 pages "Décrire un objet"
- 56 cartes à pincer
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions

# Tous à la maison

18.00 €

Description

**ATTENTION: L'utilisation de ce pack nécessite l'achat préalable de la maison transportable 5167 de la marque Playmobil.**

Lien: [Amazon](#)

*Tous à la maison est un support destiné aux élèves lecteurs (débutants ou confirmés) ou non lecteurs pour travailler les compétences de langage autour du vocabulaire et des actions de la maison.*

Objectifs:

- Développer les compétences lexicales et syntaxiques en langage oral.
- Développer les compétences lexicales et syntaxiques en langage écrit.

***Un support ludique qui s'appuie sur la manipulation avec des situations concrètes et un vocabulaire essentiel au quotidien.***

4 catégories

- La compréhension du langage oral
- La production de langage oral
- La compréhension écrite
- La production d'écrit

Dans chaque catégorie, les notions suivantes peuvent être travaillées et évaluées:

- Vocabulaire
- Déterminant + nom + adjectif
- Sujet + verbe
- Sujet + verbe + complément
- Prépositions simples
- Les pronoms sujets il & elle
- Variations du nom & du verbe

4 domaines de compétence travaillés :

- La compréhension du langage oral
- La production du langage oral
- La compréhension écrite
- La production d'écrit

152 cartes recto verso avec texte et photo pour travailler tout en manipulant les playmobils

Travailler de façon ludique tout le vocabulaire en lien avec la maison

Notions abordées au fil des cartes :

- Vocabulaire
- Déterminant + nom+ adjectif
- Sujet + verbe
- Sujet + verbe + complément
- Prépositions simples
- Pronoms sujet il et elle
- Variation du nom et du verbe

Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 152 cartes images recto-verso
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation pour visualiser les progression

# Comprendre les questions Qui? Quoi? Où? Quand? Version MAKATON

8.00 €

Description:

*Des cartes attractives pour travailler de façon ludique le langage et la compréhension des questions avec les pictogrammes Makaton.*

Objectifs:

- Répondre à différents types de questions
- Différencier les pronoms interrogatifs: Qui? Quoi? Où? Quand?
- Développer le langage

**Un support qui propose 3 niveaux de difficultés pour suivre le rythme de l'élève et améliorer graduellement les compétences de communication.**



Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 36 cartes de niveau 1
- 36 cartes de niveau 2
- 36 cartes de niveau 3
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions



# Cartes à pincer INTRAVERBAL

5.00 €

Description

***Des cartes colorées où pour répondre à la question, il faut pincer la bonne réponse!  
Un exercice ludique pour travailler l'intraverbal et le vocabulaire.***

Objectifs:

- Sélectionner la réponse adaptée à partir de propositions.
- Améliorer les compétences de l'élève à faire des associations d'idées.

**Un jeu court, facile et transportable qui allie manipulation et réflexion.**

Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TÉLÉCHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 44 cartes à pincer
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions



# Tous dans le jardin

18.00 €

*Un support ludique qui s'appuie sur la manipulation avec des situations concrètes et un vocabulaire essentiel au quotidien.*

## 4 catégories

- La compréhension du langage oral
- La production de langage oral
- La compréhension écrite
- La production d'écrit

Description

**ATTENTION: L'utilisation de ce pack nécessite l'achat préalable de:**

- **la maison transportable 5167 de la marque Playmobil**
- **Famille et barbecue estival 9272 de la marque Playmobil**

Lien amazon:

La maison: [Lien amazon](#)

Famille et barbecue: [Lien amazon](#)

**Tous dans le jardin permet de prolonger et d'approfondir le travail abordé dans le pack kit "[Tous à la maison](#)".**

*"Tous dans le jardin" est un support destiné aux élèves lecteurs (débutants ou confirmés) ou non lecteurs pour travailler les compétences de langage autour du vocabulaire du quotidien.*

Objectifs:

- Développer les compétences lexicales et syntaxiques en langage oral.
- Développer les compétences lexicales et syntaxiques en langage écrit.

Dans chaque catégorie, les notions suivantes peuvent être travaillées et évaluées:

- Vocabulaire
- Variation déterminant
- Déterminant démonstratifs et possessifs
- Prépositions complexes
- Les pronoms compléments niveaux 1 & 2
- Notions temporelles
- Les phrases relatives
- La forme passive
- Les phrases négatives

# Cartes de discussion : Les lieux

6.00 €

Description

**Les cartes de discussion "Les lieux" permettent de travailler l'association de lieux (commerces, lieux publics, services ...) et des activités qui s'y déroulent.**

Objectifs:

- Identifier, nommer et connaître la fonction d'un lieu.
- Développer les compétences de discussion.
- Développer le travail autonome (version écrite)

**Une façon ludique de développer et vérifier les connaissances de l'élève concernant le monde qui l'entoure.**



Contenu:

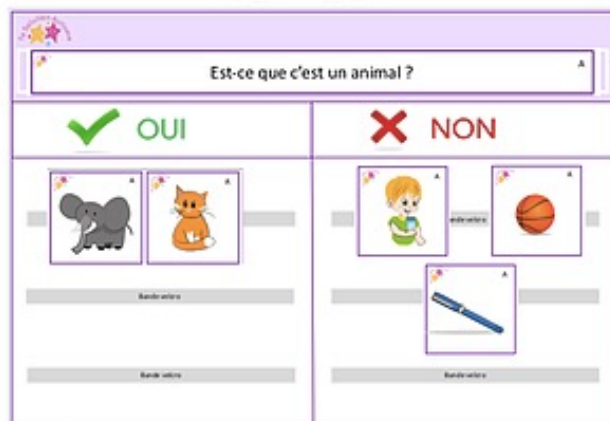
**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 50 cartes de discussion: Les lieux
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

Exercice n°1



Exercice n°2



Exercice n°3



Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TÉLÉCHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 48 bandes-questions
- 88 cartes images
- Planches de tri
- 60 cartes à pincer
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

# Kit Oui ou Non Niveau 1

7.00 €

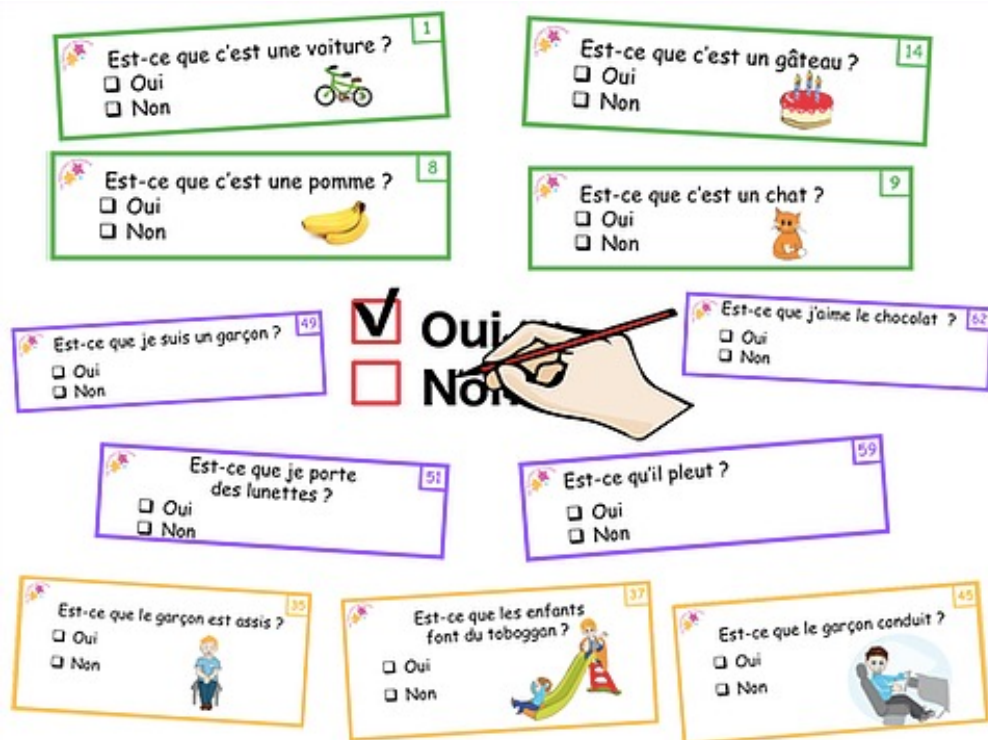
Description

*Un kit composé de 3 activités de difficulté croissante pour travailler la compétence de répondre OUI ou NON. Grâce à une approche visuelle par l'utilisation de tableaux de tri, l'élève apprend et comprend le sens du Oui et du NON.*

Objectifs:

- Apprendre à répondre OUI ou NON avec un support visuel.
- Développer le travail en autonomie pour les élèves lecteurs.

**Ce Kit de niveau 1 permet d'aborder de manière ludique et concrète l'utilisation du OUI et du NON de manière efficace. Une première approche indispensable pour apprendre ensuite à répondre à des questions personnelles (Un travail bientôt disponible dans le niveau 2).**



#### Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TÉLÉCHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 68 bandes-questions
- bandes-questions vierges
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

## Kit Oui ou Non Niveau 2

7.00 €

#### Description

**Répondre Oui ou NON de façon adéquate est une compétence nécessaire mais qui peut être complexe à acquérir. Le kit Oui ou Non niveau 2 ([voir niveau 1 ici](#)) est composé de 3 exercices pour travailler la compétence de répondre OUI ou NON à des questions générales (exercices 1 & 2) puis à des question personnelles (exercice 3).**

#### Objectifs:

- Apprendre à répondre OUI ou NON en cochant la bonne réponse.
- Développer le travail en autonomie pour les élèves lecteurs.

**Ce Kit de niveau 2 permet d'approfondir et de fluidifier l'utilisation du OUI et du NON.**



# Cartes de discussion : Les sports

6.00 €



## Description

*Le kit de discussion "Les sports" travaille autour de la connaissance des activités sportives (nom, matériel, but ...). Composées de photos et de 3 questions, les cartes permettent à l'élève d'acquérir de nouvelles compétences et de développer de nouveaux sujets de conversation.*

## Objectifs:

- Identifier, nommer et connaître les objets et les sports associés.
- Développer les compétences de discussion.
- Développer le travail autonome (version écrite).

## Contenu:

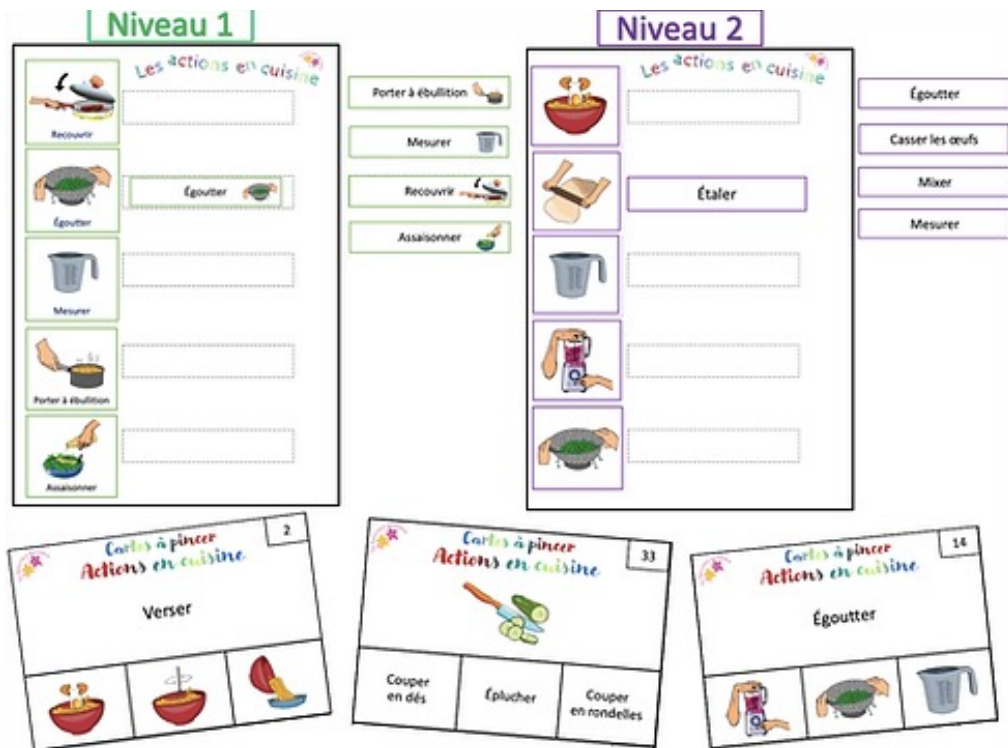
**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 40 cartes de discussion: Les sports
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

**Une façon ludique pour l'élève de s'ouvrir à de nouveaux sujets et d'éventuels loisirs.**

# Actions en cuisine

8.00 €



Description

***Un kit ludique pour améliorer la connaissance et la compréhension du vocabulaire autour du thème de la cuisine. Composé de plusieurs niveaux, l'élève travaille la correspondance d'images et d'actions puis la lecture globale des verbes à travers l'appariement et des cartes à pincer.***

Objectifs:

- Connaître et utiliser le vocabulaire des actions en cuisine
- Développer la lecture globale de mots

Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TÉLÉCHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 30 cartes actions + 30 étiquettes actions niveau 1 & 2
- 58 cartes à pincer
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation pour visualiser les progressions de l'élève

**Un kit qui combine le travail de compétences simples et un thème fonctionnel en lien avec la vie quotidienne.**

# Vie quotidienne

Ta Solution Autistique

The image features two large, smiling stars in the center. The one on the left is yellow with a white smile and eyes. The one on the right is purple with a white smile and eyes. They are surrounded by several smaller stars in various colors: a green star above the purple one, a yellow star to the right, a blue star below the purple one, and a purple star to the left of the yellow one. The background consists of large, faint, overlapping stars in yellow and purple.



### Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 outil Bros'Malin
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions

# Bross'malin

5.00 €

### Description

**L'outil rigolo indispensable pour aider votre élève à apprendre à se brosser les dents tout seul.**

**Des étapes chronologiques, des images claires, de la manipulation qui aide à comprendre le déroulement.**

### Objectifs

- Maitriser les différentes étapes du brossage de dent
- Fluidifier l'enchaînement des étapes
- Améliorer l'autonomie quotidienne.

**Un outil à accrocher dans la salle de bain pour gagner du temps au quotidien.**



Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 outil Habill'Malin
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions

# Habill'malin

5.00 €

Description

L'outil rigolo indispensable pour aider votre élève à apprendre à s'habiller tout seul.

Des étapes chronologiques, des images claires, de la manipulation qui aide à comprendre l'enchaînement des tâches.

Objectifs

- Maitriser les différentes étapes de l'habillement
- Fluidifier l'enchaînement des étapes
- Améliorer l'autonomie quotidienne.

**Un outil à accrocher dans la chambre pour gagner du temps au quotidien.**



# Habill'malin version MAKATON

5.00 €

## Description

L'outil rigolo indispensable pour aider votre élève à apprendre à s'habiller tout seul.

Des étapes chronologiques, des images claires, de la manipulation qui aide à comprendre l'enchaînement des tâches.

## Objectifs

- Maitriser les différentes étapes de l'habillement
- Fluidifier l'enchaînement des étapes
- Améliorer l'autonomie quotidienne.

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 outil Habill'Malin
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions

**Un outil à accrocher dans la chambre pour gagner du temps au quotidien.**

# Frise "Se doucher" version Fille

6,00 €

## Description

***Les Frises "Se doucher" & « Se laver les cheveux » sont des supports visuels destinés à améliorer l'autonomie lors de la douche.***

Des étapes chronologiques, des images claires, de la manipulation qui aident à comprendre le déroulement...

## Objectifs:

- Maîtriser les différentes étapes.
- Fluidifier l'enchaînement des étapes.
- Améliorer l'autonomie.

**Un outil innovant à accrocher dans la salle de bain pour améliorer l'autonomie au quotidien.**



## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 Frise chronologique et imagée pour améliorer l'autonomie lors de la douche
- 1 Frise « Se laver les cheveux »
- 1 leçon détaillée des différentes étapes
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

# Frise "Se doucher" version Garçon

6,00 €

## Description

*Les Frises "Se doucher" & « Se laver les cheveux » sont des supports visuels destinés à améliorer l'autonomie lors de la douche.*

Des étapes chronologiques, des images claires, de la manipulation qui aident à comprendre le déroulement..

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 Frise chronologique et imagée pour améliorer l'autonomie lors de la douche
- 1 Frise « Se laver les cheveux »
- 1 leçon détaillée des différentes étapes
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

## Objectifs:

- Maîtriser les différentes étapes.
- Fluidifier l'enchaînement des étapes.
- Améliorer l'autonomie.

**Un outil innovant à accrocher dans la salle de bain pour améliorer l'autonomie au quotidien.**





# Frise « Se raser »

6.00 €



## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 Frise chronologique et imagée pour améliorer l'autonomie
- 1 leçon détaillée des différentes étapes
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

## Description

*La Frise "Se raser" est un support visuel destiné à améliorer l'autonomie lors du rasage*

Des étapes chronologiques, des images claires, de la manipulation qui aide à comprendre le déroulement...

## Objectifs:

- Maîtriser les différentes étapes.
- Fluidifier l'enchaînement des étapes.
- Améliorer l'autonomie.

**Un outil innovant à accrocher dans la salle de bain pour améliorer l'autonomie au quotidien.**

# Frise « Changer sa serviette Hygiénique »

6.00 €

## Description

*La Frise "Changer sa serviette hygiénique" est un support visuel destiné à améliorer l'autonomie lors des périodes de règles.*

Des étapes chronologiques, des images claires, de la manipulation qui aide à comprendre le déroulement...

## Objectifs:

- Maitriser les différentes étapes.
- Fluidifier l'enchainement des étapes.
- Améliorer l'autonomie.

**Un outil innovant à accrocher dans les toilettes pour améliorer l'autonomie et l'intimité.**



## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 Frise chronologique et imagée pour améliorer l'autonomie
- 1 leçon détaillée des différentes étapes
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions



# Connaitre ses papiers administratifs

7.00 €

## Description

Un support combinant des fiches d'apprentissage et des exercices de mises en situation.

L'élève apprend à travers des leçons imagées, claires et étayées, puis expérimente à travers des jeux de manipulation et un Quiz de situations.

## Objectifs

- Reconnaître ses papiers administratifs.
- Utiliser ses papiers administratifs dans les situations du quotidien.

**Un kit d'apprentissage complet pour gagner en autonomie.**

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 8 pages leçons imagées abordant les différents types de papiers. Exemple: Carte d'identité, carte vitale...
- 1 quiz « Situations »
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



# Les médicaments

7.00 €

## Description

Un support qui combine une leçon imagée et des exercices de mise en situation, car si l'expression de la douleur peut parfois être compliquée pour les personnes autistes, il est possible de travailler sur les symptômes et les médicaments qui peuvent les soigner. Avec ce kit, l'élève apprend puis expérimente à travers des jeux de manipulation de cartes-photos, un quiz de situations et une fiche d'autonomie à remplir au quotidien.

## Objectifs

- Reconnaître les médicaments.
- Utiliser les médicaments à bon escient en fonction des symptômes
- Être autonome dans la prise de médicaments

**Un kit complet pour travailler l'autonomie autour de la prise de médicaments.**

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 9 pages leçons imagées abordant les différents types de médicaments
- 3 types d'exercices pour apprendre à identifier les médicaments et leur rôle.
- 1 quiz « Situations » pour choisir le médicament adapté à chaque situation.
- 1 fiche exercice pour s'entraîner en situation réelle
- 1 fiche autonomie pour mettre dans l'armoire à pharmacie.
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



## Lire l'emballage d'un plat préparé

6.00 €

### Description

*Un support pour apprendre à se préparer SEUL un plat surgelé ou cuisiné.*

*Avec ce support, on commence par apprendre puis à s'entraîner à déchiffrer un mode d'emploi (mode et temps de cuisson) et à trier les informations importantes. On passe ensuite à la pratique avec la préparation en situation réelle de bons petits plats!*

### Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 leçon imagée et détaillée
- 1 fiche exercice
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableau d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

### Objectifs:

- Améliorer l'autonomie dans la préparation d'un repas
- Lire et comprendre les indication d'un emballage

**Un Kit innovant et complet pour améliorer l'autonomie au quotidien.**

# Faire les courses

6,00 €

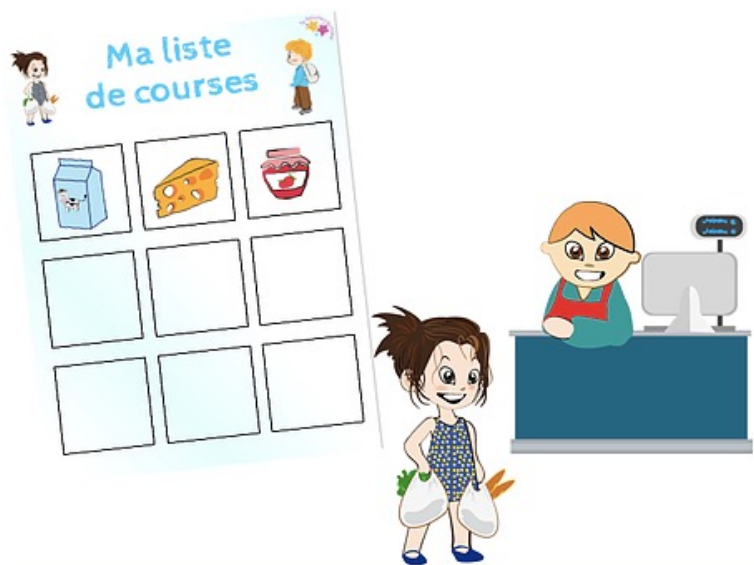
## Description

Un support combinant une leçon d'apprentissage et un support pour effectuer ses courses de manière autonome. L'élève apprend à travers une leçon imagée, claire et étayée, puis expérimente en situation réelle. Avec ce kit on apprend à préparer sa liste puis on fait ses achats.

## Objectifs:

- Préparer ses achats
- Effectuer ses courses en autonomie

**Un kit d'apprentissage complet pour s'autonomiser !**

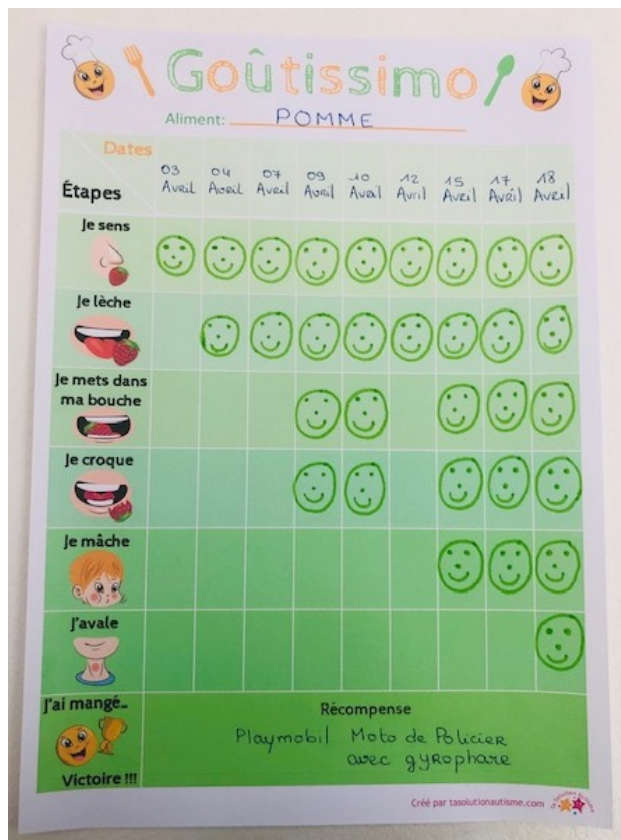


## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 3 pages leçons imagées abordant les différentes étapes lors des situations de courses
- 1 support « Ma liste de courses » et 1 support « Dans mon chariot »
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

Les images des achats ne sont pas incluses dans le kit car elles doivent être personnalisées en fonction des goûts et des habitudes de chacun.



# Goûtissimo

4.00 €

## Description

**Un outil innovant qui permet à l'élève de découvrir de nouveaux aliments à son rythme.**

Des étapes chronologiques, des images claires, des smileys motivants...

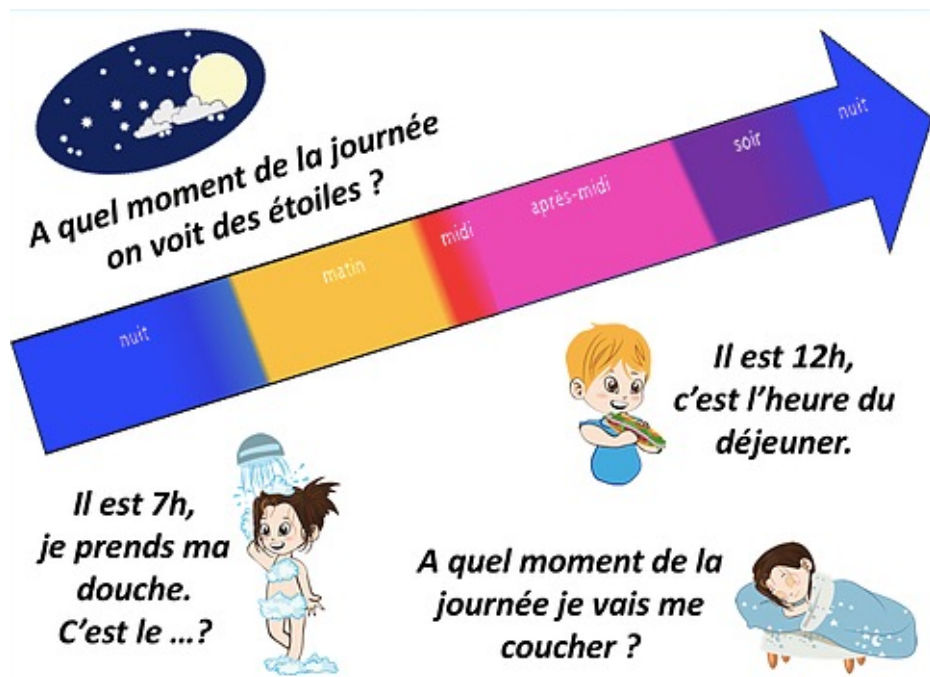
Goûtissimo est un support qui permet à l'élève de visualiser les différentes étapes qui interviennent lorsque l'on mange un aliment. En les validant une à une à son rythme, l'élève prend confiance et dépasse petit à petit ses blocages.

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 fiche Goûtissimo
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais

**Un outil à accrocher sur le frigo pour visualiser au quotidien les progrès et les efforts.**



### Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 2 frises du temps
- 85 cartes de jeu
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais

## La frise du temps

5.00 €

### Description

*Se repérer dans le temps est parfois une étape difficile... Avec cette frise à manipuler, l'élève améliore sa connaissance des moments de la journée. Pour indiquer la bonne réponse, il suffit de pincer la frise.*

### Objectifs:

Améliorer la représentation dans le temps  
 Identifier les différents moments d'une journée  
 Associer un horaire à un moment de la journée  
 Associer des situations du quotidien aux moments de la journée

**En parallèle de l'emploi du temps, une façon ludique de travailler la compréhension des différents moments de la journée.**



## Leçon savoir téléphoner Appeler quelqu'un

Le téléphone permet de communiquer avec les personnes qui ne sont pas juste à côté de nous. On peut appeler pour demander quelque chose ou pour discuter et se donner des nouvelles. Quelque soit la raison de notre appel, le fonctionnement est toujours le même.

### 1. Je compose le numéro

2 solutions:

- ✓ Le numéro est enregistré dans mon téléphone
- Je cherche le nom dans mon répertoire et j'appuie sur la touche - appeler -
- ✓ Le numéro n'est pas enregistré dans mon téléphone
- Je compose le numéro sur le clavier et j'appuie sur la touche - appeler -

Si la personne ne répond pas, je laisse un message sur le répondeur ou je raccroche.



# Téléphoner

7,00 €

## Description

Téléphoner et répondre à un appel sont des compétences souvent difficiles à acquérir. Ce support combine une leçon d'apprentissage et des fiches pour s'entraîner à utiliser le téléphone.

## Objectifs:

- Répondre à un appel téléphonique en utilisant les codes sociaux (formules de politesse, écoute de l'interlocuteur...)
- Appeler quelqu'un (utilisation du répertoire téléphonique, développer une conversation...)

Un kit d'apprentissage complet pour téléphoner de manière autonome!

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 2 leçons abordant les différentes étapes pour « Appeler quelqu'un » et « Recevoir un appel téléphonique »
- 6 fiches élèves de différents niveaux pour s'entraîner
- 6 fiches intervenats pleines de conseils
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

# Répondre et Envoyer des Textos

7,00 €

## Description

*Envoyer un texto et savoir y répondre sont des compétences importantes pour l'autonomie au quotidien. Ce support combine une leçon d'apprentissage et des exercices de différents niveaux pour développer et fluidifier l'utilisation du téléphone.*

## Objectifs:

- Savoir consulter un message
- Savoir composer et envoyer un texto
- Envoyer un texto adapté en fonction de l'interlocuteur

Une façon ludique d'apprendre à communiquer par texto.

**Répondre à un message**

- 1. Mon téléphone émet un son**  
Ce n'est pas la même sonnerie que lorsque je reçois un appel.  
J'ai reçu un message  
un dit quel texto ou SMS
- 2. Je regarde mon message**  
un symbole ou une partie du message apparaît sur ton téléphone.  
Clique dessus pour voir apparaître le message.
- 3. Je lis le message & je réponds**  
Je compose le message en tapant sur les lettres du clavier et j'appuie sur **Envoyer**

**Envoyer un message**

- Je tape le nom ou le numéro de la personne à qui j'envoie un message.  
Je n'envoie pas de message si j'importe qui.
- Composer le message  
J'utilise le clavier pour taper le message.  
Sur certains téléphones, je peux aussi écrire mon message et le téléphone l'écrit tout seul.
- Je fais attention d'utiliser un langage correct en fonction de la personne à qui j'écris.  
Exemple: Si j'envoie un message à l'orthophoniste, je ne lui parle pas comme à ma copine.
- Envoyer le message  
Lorsque j'ai fini, je relâche mon message.  
Il est important de relâcher son message pour être sûr que ce que l'on a écrit est clair pour le destinataire.

**Envole le message**

Où es-tu ?

**Carte-Texto**  
Tu as reçu un message.  
Que réponds-tu ?  
Ecris ta réponse dans le bulle gris sur le fiche Téléphone

**Carte-situation**  
Envole le message qui correspond à la situation  
Tu as de la fièvre et tu ne vas pas pouvoir aller chez ton ami.  
Préviens-le.

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 2 leçons abordant les différentes étapes pour « Répondre à un message » et « Envoyer un message »
- 1 fiche Téléphone
- 5 cartes « Envoie le message »
- 24 cartes Situations
- 44 cartes Textos
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions



# Frise du jour (version fille)

6.00 €

## Description

*Avec la Frise du jour, vous aurez tout le nécessaire pour mettre en place une routine quotidienne en lien avec les repères dans le temps.*

## Objectifs:

- Se repérer dans le temps (semaine, mois, saison, météo)
- Exprimer son émotion du moment

**Un kit ludique et imagé pour acquérir les notions temporelles.**

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 Frise du jour Version Fille
- Planches de rangement avec étiquettes et pictos
  - Date
  - Saison
  - Météo & Vêtements
  - Émotions
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions



# Frise du jour (version garçon)

6.00 €

## Description

*Avec la Frise du jour, vous aurez tout le nécessaire pour mettre en place une routine quotidienne en lien avec les repères dans le temps.*

## Objectifs:

- Se repérer dans le temps (semaine, mois, saison, météo)
- Exprimer son émotion du moment

**Un kit ludique et imagé pour acquérir les notions temporelles.**

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 Frise du jour Version Garçon
- Planches de rangement avec étiquettes et pictos
  - Date
  - Saison
  - Météo & Vêtements
  - Émotions
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

# Frises Mettre la table pour « le repas » et « le petit déjeuner »

6.00 €

Description

*Les Frises Mettre la table pour... "le repas" & "le petit-déjeuner" sont des supports visuels destinés à améliorer l'autonomie lors de la mise de table. L'élève réalise l'étape imagée puis ferme la bande afin de mieux se repérer dans le déroulement.*

Objectifs:

- Maîtriser les différentes étapes de la mise de table.
- Fluidifier l'enchaînement des étapes.
- Améliorer l'autonomie.

**Un outil innovant à positionner dans la salle à manger pour améliorer l'autonomie au quotidien.**



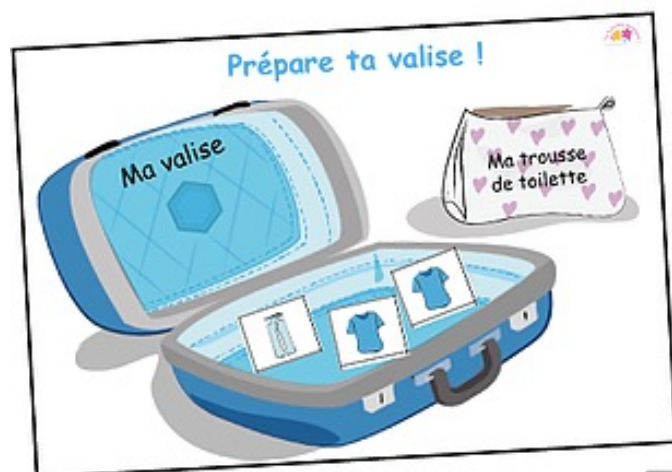
Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TÉLÉCHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 2 Frises imagées pour améliorer l'autonomie lors de la mise de table au repas & au petit-déjeuner
- 1 set de table modèle
- Des pictos pour personnaliser les frises en fonction des besoins
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

# Prépare ta valise

6.00 €



## Description

*"Prépare ta valise" est un support visuel destiné à apprendre à préparer ses affaires pour un séjour en vacances. En manipulant les étiquettes, l'élève apprend à reconnaître chaque catégorie (types de vêtements ou d'affaires de toilette) et quantité, puis passe à la phase pratique en préparant réellement sa valise.*

## Objectifs:

- Reconnaissance de mots en lien avec les vêtements et les affaires de toilette.
- Préparer sa valise.

**Un support compréhensible et facile à manipuler pour l'élève qu'il soit lecteur ou non-lecteur.**

## Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- Planches "ma liste pour voyager" & "prépare ta valise".
- Images et pictos des vêtements et affaires de toilette.
- Etiquettes-mots avec visuel & étiquettes mots sans visuel.
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais.
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions.

# Les horaires d'ouverture

6.00 €

Description

*Lire et comprendre les horaires d'ouverture fait partie des compétences nécessaires pour acquérir une autonomie au quotidien.*

*Dans ce pack, l'élève apprend à travers une leçon claire et détaillée puis s'entraîne grâce aux fiches d'exercices. Une deuxième leçon permet ensuite de travailler la recherche d'horaires sur internet.*

Objectifs:

- Déchiffrer les horaires d'ouverture et de fermeture d'un magasin ou d'un établissement.
- Trouver des horaires sur internet.

**Un Kit innovant et complet pour améliorer l'autonomie au quotidien.**



Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 2 leçons claires et détaillées
- 10 fiches exercices
- 1 fiche vierge
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableau d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

# Courses et quantité

6.00 €

Description

**Déchiffrer un emballage et choisir la bonne quantité font partie des compétences nécessaires pour acquérir une autonomie au quotidien. Dans ce pack, l'élève s'entraîne de façon ludique avec les cartes à pincer puis travaille ces compétences grâce aux fiches d'exercices.**

Objectifs:

- Déchiffrer la quantité sur un emballage alimentaire
- Choisir la bonne quantité

**Un kit pour poursuivre le développement des compétences lors des courses.**



Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 24 cartes à pincer
- 30 fiches d'exercices
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais.
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions.



# Cartes Météo

6.00 €

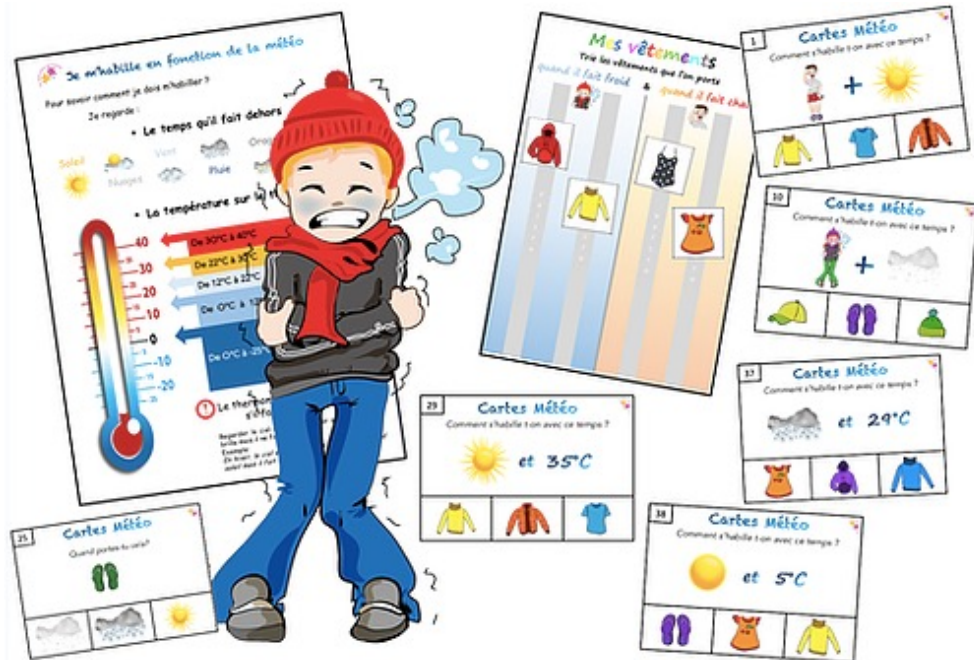
Description

*Un kit composé d'une leçon & de 2 exercices pour comprendre et travailler le lien entre météo/températures et les tenues vestimentaires adaptées.*

Objectifs:

- Comprendre le lien entre météo et tenue vestimentaire.
- Trier les vêtements en fonction de la température.
- Adapter la tenue vestimentaire en fonction de la météo.

**Dans ce pack, l'élève apprend à travers une leçon claire et détaillée puis s'entraîne grâce au jeu de tri et aux cartes à pincer ludiques et colorées.**



Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TÉLÉCHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 1 leçon "Je m'habille en fonction de la météo"
- Thermomètre vierge à manipuler
- Planche de tri + 28 cartes vêtements
- 52 cartes à pincer météo
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

# Rapido recettes

12.00 €



## Description

**Rapido Recettes est un kit composé de 15 frises recettes pour accompagner l'élève dans la préparation d'un repas. Les recettes sont imagées et décomposées en petites tâches pour permettre à l'élève de suivre chronologiquement la recette en fermant le volet lorsqu'une étape est terminée.**

## Objectifs:

- Développer l'autonomie dans la préparation d'un repas chaud.
- Savoir utiliser les plaques de cuisson et le four.
- Suivre des étapes dans un ordre chronologique.

## Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TÉLÉCHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 15 Frises recettes imagées pour améliorer l'autonomie lors de la préparation des repas
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

**Un outil innovant et malin pour développer et favoriser l'autonomie de l'élève.**

# Compétences sociales





# Parlons un peu de...

6.00 €

## Description

Un jeu de cartes questions aux thèmes variés pour travailler la conversation de façon ludique.

## Objectifs

- Améliorer la compétence à poser des questions et écouter les réponses.
- Fluidifier la compétence de l'élève à répondre à une question
- Améliorer la posture, le contact visuel, le ton lors de situations d'échange verbal.

Un jeu court, facile et transportable pouvant être proposé partout et tout le temps!

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 28 cartes « Parlons un peu de..»
- Cartes vierges pour créer ses propres thèmes de conversation
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



# Kit Émotions

9.00 €

## Description

Un pack complet pour apprendre à l'élève à identifier les émotions et à savoir les exprimer.

## Objectifs:

- Appairer les émotions faciales identiques
- Reconnaître et nommer les émotions faciales
- Identifier ce qui provoque une émotion
- Exprimer ses émotions

**Un kit complet qui propose à la fois des jeux pour améliorer les compétences sociales et des outils qui aident l'élève à exprimer ses émotions.**

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 jeu d'appariement d'émotions
- 1 jeu Loto des émotions
- 1 jeu Ce qui provoque mes émotions avec plus de 40 images d'objets et de situations
- 2 fiches Mon humeur du jour avec 12 cartes émotions faciales
- 2 roues des émotions
- Des procédures pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions



# Cartes à Pincer: Les Émotions

5,00 €

## Description

Des cartes de jeu colorées où pour répondre, il faut pincer la bonne réponse

## Objectifs:

- Associer une émotion à une situation donnée

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 40 cartes imagées
- Des cartes vierges permettant de varier les exercices
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions



## 18 émotions

Heureux  
Triste  
Inquiet  
Déçu  
Timide  
Jaloux  
Terrorisé  
Fatigué  
Satisfait  
Amoureux  
Fier  
Stressé  
Surpris  
Soulagé  
En colère  
Dégoûté  
Agacé  
Impatient

# Cartes à Pincer: Émotions niveau 2

5,00 €

## Description

Le niveau 2 d'un jeu ludique où pour répondre, il faut pincer la bonne réponse!

## Objectifs:

- Associer une émotion à une situation donnée
- Connaitre la définition d'une émotion

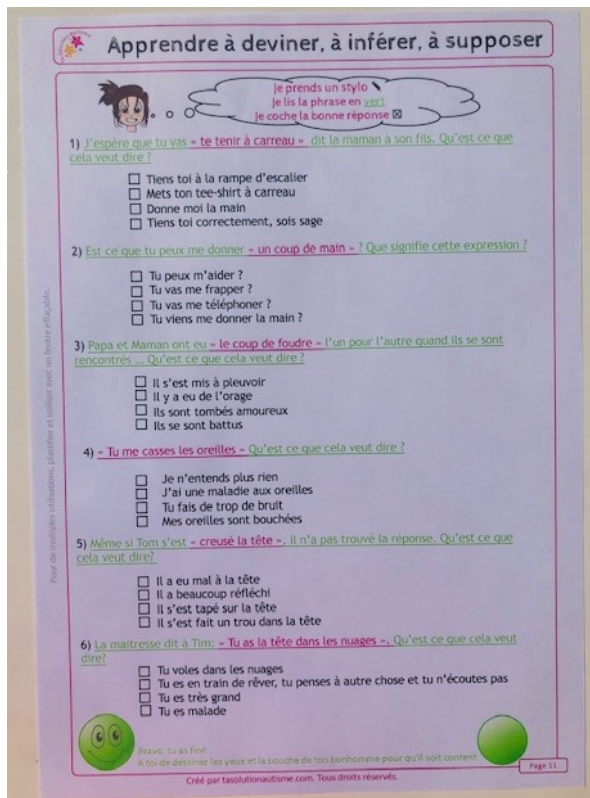
Des cartes colorées et ludiques.

Un jeu court, facile et transportable pouvant être proposé partout et tout le temps!!!

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 40 cartes situations
- 18 cartes définitions
- Des cartes vierges permettant de varier les exercices
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions



# Deviner, Inférer, Supposer ...

6.00 €

## Description

Des fiches où les petites mises en situations favorisent une meilleure compréhension de ce qui n'est pas clairement dit...

## Objectifs

- Améliorer la compréhension des sous entendus/inférences.
- Mieux comprendre les situations pour favoriser des réactions plus adaptées.
- Décoder les expressions de la langue française.

**Se familiariser avec les double-sens de la langue française.**

**Se projeter dans de petites scénettes pour mieux réagir à l'imprévu.**

**Lire entre les lignes d'une histoire...**

**Ce jeu de fiches-questions permet de travailler tout cela à la fois !!!**

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 48 cartes de questions
- 4 cartes vierges pour diversifier le jeu
- 1 carte OK/ 1 carte Pas OK pour évaluer les réponses
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions



# Le grand jeu des questions

7.00 €

## Description

Un jeu de plateau pour travailler de façon ludique la formulation de questions et de réponses lors d'ateliers d'habiletés sociales ou en binôme lors de séances éducatives..

## Objectifs:

- Améliorer les compétences langagières lors de la formulation de questions et de réponses
- Améliorer les compétences sociales (Posture, volume de la voix, regard...)

**Un outil d'entraînement pour fluidifier les compétences de conversation lors de situations du quotidien.**



## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 plateau de jeu
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- 1 tableau d'évaluation



# Le volume de ma voix

5,00 €

## Description

Une échelle numérotée de 0 à 4 accompagnée d'une leçon pour visualiser et comprendre le volume de notre voix et des exercices pour apprendre à ajuster sa voix en fonction des situations et du contexte.

## Contenu:

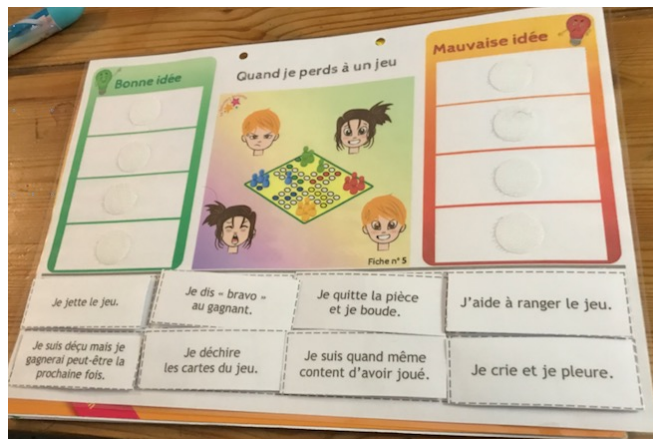
TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 Echelle de la voix
- 1 leçon détaillant les différents volumes de voix en fonction des situations
- 16 cartes situations pour tester les connaissances de l'élève
- Des cartes vierges pour créer de nouvelles cartes situations
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

## Objectifs:

- Adapter le volume sonore de sa voix en fonction des situations et contextes

**Un outil qui permet de visualiser le volume sonore de sa voix et de mieux s'ajuster**



# J'identifie les comportements adaptés

8.00 €

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 22 fiches situations : A l'arrêt de bus-Quand quelqu'un me parle-Quand je ne sais pas ou que je me trompe-Quand je suis sur l'ordinateur- Quand je perds à un jeu-Quand je vais aux toilettes-Quand je reçois un cadeau-Quand je suis en colère-Quand quelqu'un m'appelle- Dans le bus- Au supermarché-A table- Au travail-En classe-Quand je cuisine- A la douche – Au restaurant-Chez le médecin-A un anniversaire-Au cinéma- Quand il y a un bébé
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

## Description

Des fiches situations pour que l'élève identifie les comportements attendus au quotidien.

## Objectifs:

- Améliorer la compréhension des situations sociales
- Identifier les comportements adaptés et non adaptés au quotidien

**Un kit de manipulation pour travailler les comportements sociaux et ainsi améliorer les compétences sociales de l'élève.**

## Mes fiches d'habiletés sociales Ados & Jeunes Adultes

**Situation**

Gaston est un de tes amis. C'est un garçon sympa, mais tout le monde se moque de lui parce qu'il est « gros ». Quand on lui fait des blagues sur son poids ou qu'on l'insulte, Gaston rigole et cela n'a pas l'air de lui faire de peine.

- Que se passe-t'il dans cette situation ? (Reformule l'histoire)
- Comment peut-on savoir que quelqu'un a de la peine?

---



---



---

- Que penses-tu que Gaston devrait faire?

---



---



---

- A ton avis, que ressent Gaston? Penses-tu qu'il trouve réellement cela drôle?
- Cela t'est-il déjà arrivé d'être blessé par des critiques et de ne pas le montrer ?

---



---



---

**Et toi...**  
Si l'on se moquait de ton physique... comment te sentirais-tu ?

Fiche 4

Entoure le numéro qui correspond à l'intensité de l'émotion que tu ressentirais

**Triste**

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Pas triste

Super triste

**Colère**

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Calmé

Très fâché

**À retenir**

Il est important de respecter les autres. Respecter quelqu'un, c'est ne pas dire des choses qui peuvent blesser ou vexer une personne. Le respect permet de vivre ensemble sans se faire de peine. Il est important de faire attention aux mots que l'on utilise et de ne pas dire des choses qui peuvent être méchantes même si certaines personnes pensent que c'est drôle.

**Pour aller plus loin...**  
Si cela t'es possible, mime la scène en agissant de manière amicale et respectueuse face à Gaston.

# Mes fiches d'habiletés sociales Ados & Jeunes adultes

8.00 €

## Description

Destinées aux ados et jeunes adultes qui rencontrent des difficultés dans les interactions sociales (comportements inadaptés, difficultés à percevoir et interpréter les intentions d'autrui,...), ces fiches permettent de travailler autour de situations concrètes.

## Objectifs:

- Ajuster et améliorer les comportements sociaux en fonction des situations
- Identifier les attentes et intentions des autres lors d'interactions sociales

Un kit qui permet de travailler autour des interactions sociales, d'en comprendre les enjeux et ainsi d'améliorer les habiletés sociales. Pour chaque thème, l'élève répond à des questions sur une situation, évalue les émotions ressenties puis échange sur ce que le personnage pourrait améliorer.

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 16 fiches situations : Arriver dans un nouvel endroit- Se moquer d'un look-Trahir un secret- Se moquer du physique-Etre menacé- Le racisme- Le divorce- Des nouveaux amis-Etre autiste-Quelqu'un est amoureux de toi- Exprimer ses sentiments- Le consentement-Le chagrin d'amour-Faire l'amour- L'homosexualité
- 2 fiches vierges pour créer des thèmes personnalisés
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions



# Cercles de proximité : Comment dire bonjour ?

8.00 €

## Description

Connaitre la bonne distance sociale en fonction des individus, utiliser les bons codes sociaux selon la proximité...

Toutes ces normes sont souvent floues et posent des difficultés au quotidien. Ce kit permet de visualiser les cercles de proximité, de travailler sur la place de chacun et d'ajuster la manière de dire « bonjour »

## Objectifs:

- Identifier la place de chacun dans les cercles de proximité
- Apprendre les codes sociaux pour dire « Bonjour » selon la proximité.

Un kit complet où la leçon visuelle, claire et concise est complétée par des exercices ludiques.

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 2 leçons :
  - Comprendre les cercles de proximité
  - Comment dire bonjour?
- 1 fiche « Cercles de proximité »
- 1 carte exercice « Chacun dans son cercle » avec pastilles de jeu
- 64 Bandes-questions « Comment dis tu bonjour à ...
- 10 Bandes-questions vierges pour créer de nouveaux exemples
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions



# Le grand jeu des comportements sociaux

9.00 €

## Description

Un jeu de société pour évaluer et travailler les compétences sociales à travers des questions autour de situations de la vie courante.

## Objectifs:

- Reconnaître les comportements adaptés et inadaptés
- Identifier les bonnes manières et comportements attendus
- Améliorer la compréhension des expressions.
- Comprendre l'émotion liée à une situation

Un jeu complet et ludique pour permettre aux adolescents et jeunes adultes de mieux comprendre et assimiler les codes sociaux et comportements adaptés dans notre société..

## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 plateau de jeu
- 27 cartes questions + 3 cartes questions vierges
- 4 planches « Je collectionne les cubes » + symboles
- 1 procédure guidant l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

# Ecoutissimo

8.00 €

Description

**Ecouter l'autre est une compétence souvent difficile à acquérir et qui nécessite de l'entraînement. Ce kit permet aux élèves de pratiquer au travers d'un support ludique qui permettra également une évaluation claire des progrès de l'élève.**

Objectif:

- Améliorer la compétence d'écoute

***Un jeu idéal pour améliorer la communication en séance de travail ou en groupe d'habiletés sociales.***



**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 2 niveaux de difficultés & 3 planches de jeux
- 44 cartes images
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluations pour visualiser les progressions

# Faire la conversation

10.00 €



## Description

*Des fiches pour travailler la capacité à converser selon un sujet défini et à rester dans le thème de la conversation. Un entraînement nécessaire pour améliorer les compétences de conversation et développer des attitudes adéquates.*

## Objectifs:

- Améliorer les compétences de conversation
- Adopter les codes de la conversation (regarder, écouter, répondre)
- Poser des questions en lien avec le thème
- Ecouter la réponse et faire un commentaire adéquat et/ou reposer une question
- Répondre à son tour aux questions
- Rester dans le thème d'une conversation

## Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 50 fiches illustrées de conversation à compléter + 1 fiche vierge
- 1 fiche leçon pour travailler les principales compétences de conversation + 1 mémo
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableau d'évaluation avec mode d'emploi pour visualiser les progressions

**50 fiches illustrées de situations du quotidien pour apprendre à converser de façon ludique.**



**Mes fiches d'habiletés sociales**  
**Enfants & Adolescents**

**Situation**

Simon retrouve ses camarades qui sont en train de parler du dernier film Spiderman qu'ils viennent de voir au cinéma. Simon interrompt la conversation pour expliquer qu'il préfère le film Jurassic Park et leur demande s'ils connaissent. Les copains répondent à Simon, puis continuent à discuter de Spiderman. Simon leur coupe à nouveau la parole pour dire son avis sur les dinosaures présents dans le film.

Et toi...  
Si l'on te coupe la parole...  
comment te sentirais-tu ?  
Entoure le numéro qui correspond à l'intensité de l'émotion que tu ressentirais

**Triste**

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10  
Pas triste Super triste

**Colère**

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10  
Calme Très fâché

**A retenir**

*Dans une conversation, il y a des règles importantes à respecter. J'écoute la personne qui parle et je dois attendre qu'elle ait terminé de parler pour prendre la parole.*

Pour savoir, si la personne a terminé de parler:  
J'écoute ce qu'elle dit, je la regarde,  
je réponds si elle m'a posé une question  
Après quelques secondes de silence, je peux prendre la parole à mon tour pour commenter, donner un avis ou changer de sujet...

Couper la parole, c'est impoli et désagréable.  
C'est quelque chose que l'on doit éviter, sauf en cas d'urgence.

*Pour aller plus loin...  
Si cela t'es possible, mime une situation où quelqu'un te coupe la parole à plusieurs reprises.  
Que peux-tu lui dire ?*

Fiche 6

• Que se passe-t-il dans cette situation ? (Reformule l'histoire)

• À ton avis, pourquoi Simon coupe-t-il la parole à ses camarades ?

• Est-ce que tu aimes qu'on te coupe la parole? Pourquoi ?

• A ton avis, que ressentent les copains de Simon quand il leur coupe la parole?

• A ton avis, qu'aurait dû faire Simon ?

# Mes fiches d'habiletés sociales enfants et adolescents

10.00 €

Description

**Destinées aux enfants et adolescents qui rencontrent des difficultés dans les interactions sociales (comportements inadaptés, difficultés à percevoir et interpréter les intentions d'autrui,...), ces fiches permettent de travailler autour de situations concrètes.**

Objectifs:

- Ajuster et améliorer les comportements sociaux en fonction des situations.
- Identifier les attentes et intentions des autres lors d'interactions sociales

Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 16 fiches situations
- 1 fiche situation vierge
- 1 fiche Questions complémentaires & Émotions complémentaires
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais
- Tableaux d'évaluation pour visualiser les progressions

16 fiches situations:

- Se présenter
- Jouer avec des camarades
- Rester dans la conversation
- Dénoncer
- Chuchoter
- Couper la parole
- Faire un compliment
- Encourager
- Partager
- Présenter ses excuses
- Se tromper
- Gagner/Perdre
- Toutes les vérités ne sont pas bonnes à dire
- Se moquer
- Recevoir un cadeau
- Tutorer/vouvoyer
- 2 fiches vierges pour créer des thèmes personnalisés

# Outils de Structuration



# Outils de structuration

5.00 €

## Description

Un pack complet pour aider l'élève à visualiser le déroulement de ses activités et structurer le temps.

## Objectifs

- Améliorer l'autonomie avec des supports visuels
- Améliorer les capacités d'attention en structurant le temps

Des outils à emporter partout pour améliorer l'autonomie au quotidien.



## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 règlette de travail jusqu'à 4 tâches
- 1 carte à économie de jetons « Je travaille pour... »
- 1 procédure d'utilisation pour guider l'intervenant lors des premiers essais

# Emploi du temps visuel

10.00 €



## Contenu:

TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TELECHARGER , IMPRIMER ET PLASTIFIER.

- 1 frise « Ma journée » et 1 planning de la semaine
- 47 pictos du quotidien
- Planches de rangement
- 1 procédure pour guider l'intervenant

## Description

Avec le kit Emploi du temps visuel, mettez en place des repères visuels du déroulement de la journée et de la semaine. Un support ludique et coloré qui améliore la représentation dans le temps.

## Objectifs

- Structurer le déroulement de la journée et de la semaine
- Comprendre et anticiper ce qui va se passer
- Utiliser un emploi du temps de façon autonome

**L'outil idéal de structuration pour acquérir les notions temporelles et améliorer son autonomie.**

# Mes activités à l'école

10.00 €

Description

**Avec le kit "Mes activités à l'école", mettez en place des repères visuels du déroulement de la journée d'école et des séquences de travail.**

Objectifs:

- Visualiser pour anticiper et comprendre ce qu'il va se passer pendant la journée d'école.
- Faciliter les transitions.
- Motiver l'élève à effectuer et enchaîner plusieurs activités
- Utiliser l'emploi du temps visuel de façon autonome.

**Des outils visuels et manipulables pour structurer la journée d'école.**



**Des outils visuels et manipulables pour structurer la journée d'école.**

Pictos proposés:

école, accueil, ateliers, regroupement, classe, rituels, coin lecture, coin dessin, coin jeux/livres, coin puzzle, coin informatique, coin jeux de construction, coin poupée/poupon, sieste, parcours, motricité, travail en autonomie, toilettes x 2, musique, sport, séance de travail, récréation x 2, emploi du temps, vélo/trotinette, sortie d'école, repas, cantine, jeux de ballon, peinture, jeux en groupe, ranger, grammaire, conjugaison, orthographe, production d'écrit, dictée, résolution de problèmes, géométrie, numération, informatique, histoire, géographie, sciences, lecture, écriture, poésie, correction des devoirs, bus/taxi, en rang, jeux de société, graphisme, histoires

Il n'y a pas de version Fille ou de version Garçon:  
Ce support est unisex (certains pictos représentent une fille, d'autres un garçon)

Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TÉLÉCHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 3 séquentiels « Mes activités à l'école »
- 54 pictos
- 1 Planche de rangement
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais

# Je joue à la récréation

9.00 €

Description

**Le kit « Je joue à la récréation » est un outil ludique permettant de mettre en place un programme d'apprentissage pour développer les compétences de jeu de récré à l'école.**

Objectifs :

- Apprendre les règles des différents jeux de récréation
- Structurer le temps de jeu pendant la récréation
- Choisir un ou des jeux
- Augmenter progressivement le temps de jeu

**Grâce à son système à rabats, ce support astucieux donne aux élèves des repères visuels et améliore l'autonomie.**



Contenu:

**TOUS NOS DOCUMENTS SONT AU FORMAT PDF A TÉLÉCHARGER, IMPRIMER ET PLASTIFIER.**

- 3 frises « Je joue à la récré »
- 16 cartes de règles de jeux de récréation + 16 pictos jeux
- 1 Planche de rangement
- 1 procédure pour guider l'intervenant lors des premiers essais

# PACKS ABLLS-R



# PASSATION ABLLS-R

## SECTION 1 Partie B Performances visuelles



**Supports permettant l'évaluation des tâches:**  
 B4/B5/B6 /B7/B8/B9/  
 B13/B16/B17/B18/  
 B19/B22/B25/B26/  
 B27



### Performances Visuelles :

- |   |                               |
|---|-------------------------------|
| B4 Associer un objet identiques                         | B5 Associer des images        |
| B6 Associer une image à un objet.                       | B7 Fluidité des associations  |
| B8 Trier des items non identiques                       | B9 Modèle sur une image       |
| B13 Réaliser une suite pour reproduire un modèle visuel |                               |
| B16 Associer les images qui vont ensemble               |                               |
| B17 Trier par fonction.                                 | B18 Trier par caractéristique |
| B19 Trier par classe                                    | B22 Prolonger une séquence    |
| B25 Sériation   | B26 Séquences d'images        |
| B27 Labyrinthes   |                               |

## PACK ABLLS-R SECTION 1 Partie B Performances Visuelles

**20 euros**

*Il est nécessaire de posséder au préalable l'ABLLS-R avant d'effectuer cet achat.*

L'ABLLS-R est un outil qui permet d'évaluer les compétences d'apprentissage et les compétences de langage. Il permet d'avoir une vision globale des compétences de l'élève et d'identifier les objectifs de travail. Une fois l'évaluation terminée, il est possible de développer un programme éducatif individualisé en s'appuyant sur les résultats.

Lorsque vous souhaitez évaluer un élève avec l'ABLLS-R, il y a un certain nombre d'exercices qui nécessitent la préparation de supports spécifiques.

Ce kit a été conçu pour vous faciliter la passation. Tous les supports « papier » sont prêts, il ne reste plus qu'à les plastifier et à les classer. Des étiquettes sont fournies pour chaque compétence évaluée. Elles sont à placer sur les différentes pochettes de rangement afin de faciliter l'organisation lors de l'évaluation.

Si vous souhaitez acquérir les 3 sections, retrouvez le **PACK COMPLET POUR LA PASSATION DE L'ABLLS-R**



## PASSATION ABLLS-R

SECTION 2 Partie C Langage réceptif  
Partie G Dénomination



Supports permettant l'évaluation des tâches:  
C14/C17/C24/C35/  
C36/C37/C38/C39/C42/C46/C47/  
C48/C49/C51/C53/C54/C55/CR7  
G4/G8/G9/G12/G13/G14/G15/G16/  
G17/G24/G25/G27/G28/G29/G30/  
G31/G35/G39



## PACK ABLLS-R SECTION 2 Partie C Langage réceptif/ Partie G Dénomination

**20 euros**

*Il est nécessaire de posséder au préalable l'ABLLS-R avant d'effectuer cet achat.*

L'ABLLS-R est un outil qui permet d'évaluer les compétences d'apprentissage et les compétences de langage. Il permet d'avoir une vision globale des compétences de l'élève et d'identifier les objectifs de travail. Une fois l'évaluation terminée, il est possible de développer un programme éducatif individualisé en s'appuyant sur les résultats.

Lorsque vous souhaitez évaluer un élève avec l'ABLLS-R, il y a un certain nombre d'exercices qui nécessitent la préparation de supports spécifiques.

Ce kit a été conçu pour vous faciliter la passation. Tous les supports « papier » sont prêts, il ne reste plus qu'à les plastifier et à les classer. Des étiquettes sont fournies pour chaque compétence évaluée. Elles sont à placer sur les différentes pochettes de rangement afin de faciliter l'organisation lors de l'évaluation.

Si vous souhaitez acquérir les 3 sections, retrouvez le **PACK COMPLET POUR LA PASSATION DE L'ABLLS-R**

### LANGAGE RECEPTIF :

C14 Sélectionner l'une des 2 images d'objets familiers  
C17 Sélectionner une image parmi 6 ou plus  
C23 Toucher des parties des images  
C24 Sélectionner des adjectifs  
C35 Sélectionner 1 image représentant une action parmi 3  
C36 Sélectionner des images associées  
C37 Choisir par fonction  
C38 Choisir par caractéristique  
C39 Choisir par classe  
C42 Sélectionner les professions  
C46 Sélectionner tous les exemples d'un item  
C47- C48- C49 Sélectionner un item avec deux caractéristiques spécifiques  
C51 Comprendre les prépositions  
C53 Sélectionner des images représentant un lieu ou une activité présentée dans une scène  
C54 Sélectionner des images représentant des émotions  
C55 Sélectionner « pareil » et « différent »  
C57 Sélectionner des images représentant des interactions sociales

### DÉNOMINATION :

G4 Nommer des images d'items familiers  
G8 Nommer des images d'actions courantes  
G9 Fluidité de la dénomination  
G12 Nommer des parties ou des caractéristiques des objets  
G13 Utiliser des adjectifs  
G14 Nommer des images associées  
G15 Nommer des items quand on donne la fonction  
G16 Nommer des items quand on donne une des caractéristiques  
G17 Nommer des items quand on donne leur classe  
G24 Nommer la fonction d'un item  
G25 Nommer la classe d'un objet  
G27 Nommer la classe d'un ensemble d'items  
G28 Nommer des caractéristiques d'items absents ou incorrects  
G29 Nommer un item n'appartenant pas à une catégorie  
G30 Identifier des problèmes évidents  
G31 Nommer des professions  
G35 Nommer les prépositions  
G39 Nommer et décrire des événements

## PASSATION ABLLS-R

SECTION 3 Partie Q : Habiletés de lecture -  
Partie R : Compétences mathématiques -  
Partie S : Ecriture - Partie T : Epeler



Supports permettant l'évaluation des tâches:

Q1/Q2/Q3/Q4/Q5/Q6/Q7/Q8/Q9/  
Q10/Q11/Q12/Q13/Q14/Q15/Q16/  
Q17  
T1/T2/T3/T4  
S2/S3/S4/S5/S6/S7/S8  
R6/R7/R8/R9/R10/R15/R16/R21



## PACK ABLLS-R SECTION 3 Compétences académiques (Lecture – Mathématiques - Orthographe/Epeler)

**20 euros**

*Il est nécessaire de posséder au préalable l'ABLLS-R avant d'effectuer cet achat.*

L'ABLLS-R est un outil qui permet d'évaluer les compétences d'apprentissage et les compétences de langage. Il permet d'avoir une vision globale des compétences de l'élève et d'identifier les objectifs de travail. Une fois l'évaluation terminée, il est possible de développer un programme éducatif individualisé en s'appuyant sur les résultats.

Lorsque vous souhaitez évaluer un élève avec l'ABLLS-R, il y a un certain nombre d'exercices qui nécessitent la préparation de supports spécifiques.

Ce kit a été conçu pour vous faciliter la passation. Tous les supports « papier » sont prêts, il ne reste plus qu'à les plastifier et à les classer. Des étiquettes sont fournies pour chaque compétence évaluée. Elles sont à placer sur les différentes pochettes de rangement afin de faciliter l'organisation lors de l'évaluation.

Si vous souhaitez acquérir les 3 sections, retrouvez le **PACK COMPLET POUR LA PASSATION DE L'ABLLS-R**

### HABILITÉS DE LECTURE :

- Q1 Lettres réceptives
- Q2 Nommer les lettres
- Q3 Sons réceptifs des lettres
- Q4 Nommer le son des lettres
- Q5 Associer les mots aux images
- Q6 Associer des mots à d'autres mots
- Q7 Nommer les lettres lors de la lecture d'un mot de gauche à droite
- Q8 Associer des lettres séparées aux lettres d'un mot sur une carte
- Q9 Trouver la lettre manquante à un mot
- Q10 Lire des mots simples
- Q11 Décoder des mots
- Q12 Lire de petits groupes de mots
- Q13 Lire des phrases simples
- Q14 Trouver des mots manquants
- Q15 Lire et suivre des consignes simples
- Q16 Lire et suivre des consignes simples sur une fiche d'exercice
- Q17 Lire des passages et répondre à des questions de compréhension

- R8 Associer un nombre et une quantité d'objets
- R9 « Plus »
- R10 « Moins »
- R15 « Pareil »
- R16 « Différent »
- R21 « Lire l'heure »

### ÉCRITURE:

- S2 Colorier une surface sans dépasser
- S3 Dessiner des formes et tracer des lignes
- S4 Tracer des lettres et des nombres
- S5 Reproduire des lignes droites
- S6 Reproduire des lignes courbes
- S7 Copier des lettres (avec modèle)
- S8 Copier des chiffres (avec modèle)

### EPELER :

- T1 Associer des lettres séparées aux lettres d'un mot sur une carte
- T2 Compléter la lettre manquante dans un mot
- T3 Copier des mots
- T4 Ecrire des lettres manquantes dans des mots

### MATHÉMATIQUES :

- R6 Nommer les chiffres en séquence
- R7 Nommer les nombres

## PASSATION ABLLS-R

### KIT COMPLET

Première section : Partie B Performances visuelles  
 Deuxième section : Partie C Langage réceptif et Partie G  
 Dénomination  
 Troisième section : Partie Q Lecture - Partie R Mathématiques  
 - Partie S Ecriture - Partie T Orthographe/ Epeler



Ce pack se compose de l'ensemble des exercices détaillés dans chaque section.

Performances visuelles :

B4/B5/B6/B7/B8/B9/B13/B16/B17/B18/B19/B22/B25/B26/B27

Langage réceptif et dénomination:

C14/C17/C23/C24/C35/C36/C37/C38/C39/C42/C46/C47/C48/C49/C51  
 /C53/C54/C55/C57

G4/G8/ G9/ G12/ G13/G14/G15/G16/G17/G24/G25/G27/G28/G29/G30  
 G31/G35/G39

Compétences académiques:

Lecture : Q1//Q2/Q3/Q4/Q5/Q6/Q7/Q8/Q9/Q10/Q11/Q12/Q13/Q14/  
 Q15/  
 Q16/Q17

Mathématiques :

R6/R7/R8/R9/R10/R15/R16/R21

Ecriture :

S2/S3/S4/S5/S6/S7/S8

Epeler:

T1/T2/T3/T4

## PACK COMPLET ABLLS-R

SECTION 1 Performances visuelles

SECTION 2 Langage réceptif et dénomination

SECTION 3 Compétences académiques

**50 euros**

*Il est nécessaire de posséder au préalable l'ABLLS-R avant d'effectuer cet achat.*

L'ABLLS-R est un outil qui permet d'évaluer les compétences d'apprentissage et les compétences de langage. Il permet d'avoir une vision globale des compétences de l'élève et d'identifier les objectifs de travail. Une fois l'évaluation terminée, il est possible de développer un programme éducatif individualisé en s'appuyant sur les résultats.

Lorsque vous souhaitez évaluer un élève avec l'ABLLS-R, il y a un certain nombre d'exercices qui nécessitent la préparation de supports spécifiques.

Ce kit a été conçu pour vous faciliter la passation. Tous les supports « papier » sont prêts, il ne reste plus qu'à les plastifier et à les classer. Des étiquettes sont fournies pour chaque compétence évaluée. Elles sont à placer sur les différentes pochettes de rangement afin de faciliter l'organisation lors de l'évaluation.

Si vous souhaitez acquérir les 3 sections, retrouvez le **PACK COMPLET POUR LA PASSATION DE L'ABLLS-R**